SI 1080 part 30 **תקן ישראלי ת"י 1080 חלק 30**

February 2011 אדר א' התשע"א – פברואר 2011

ICS CODE: 35.020

טכנולוגיית המידע – הגדרות מונחים:
בינה מלאכותית – ראיית מחשב

Information technology - Vocabulary: Artificial intelligence – Computer vision

מכון התקנים הישראלי
The Standards Institution of Isr

רח' חיים לבנון 42, תל-אביב 69977, טל' 03-6465154, פקס' 03-6412762, www.sii.org.il תשע"א - 2011

תקן זה הוכן על ידי הוועדה הטכנית 2110 - מונחי טכנולוגיית המידע, בהרכב זה:

אוניברסיטת בר-אילן	-	אריאל פרנק
אוניברסיטת תל-אביב	-	אורה קפלן
איגוד האינטרנט הישראלי	-	דורון שקמוני
איגוד האינטרנט הישראלי	-	יונתן בן-אברהם
איגוד ישראלי לעיבוד אינפורמציה (איל"א)	-	מנחם דישון
האקדמיה ללשון העברית	-	אורה שורצולד
האקדמיה ללשון העברית	-	מלכה זמלי
יבמ ישראל בע"מ	-	שלמה מסטבאום
לשכת מנתחי מערכות	-	אמנון שפירא (יו"ר)
מיקרוסופט ישראל	-	תמר שגיא
רשות ההסתדרות לצרכנות	-	יובל פרידמן
רשות השידור	-	דוד גומבוש

כמו כן תרמו להכנת התקן: שמשון הופמן, שרה חשבי, אהוד קרנין, יאיר שמעוני.

רעיה בר-סימן-טוב ריכזה את עבודת הכנת התקן.

הודעה על מידת התאמת התקן הישראלי לתקנים או למסמכים זרים

תקן זה מבוסס על טיוטת התקן של הארגון הבין-לאומי לתקינה

ISO/IEC DIS CD 2382-30 – August 1996

המהדורה המעודכנת כוללת תיקונים שהתקבלו במהלך הדיונים במונחי התקן באקדמיה ללשון העברית ולאחר שאושרו במליאת האקדמיה בישיבתה בתאריך 1 בנובמבר 2009

מילות מפתח:

עיבוד נתונים, עיבוד מידע, אוצר מילים, מונחים, הגדרות, בינה מלאכותית, ראיית מחשב, ראיית מכונה, ראיית רובוט.

Descriptors:

data processing, information processing, vocabulary, terms, definitions, artificial intelligence, computer vision, machine vision, robot vision.

עדכניות התקן

התקנים הישראליים עומדים לבדיקה מזמן לזמן, ולפחות אחת לחמש שנים, כדי להתאימם להתפתחות המדע והטכנולוגיה.

המשתמשים בתקנים יוודאו שבידיהם המהדורה המעודכנת של התקן על גיליונות התיקון שלו.

מסמך המתפרסם ברשומות כגיליון תיקון, יכול להיות גיליון תיקון נפרד או תיקון המשולב בתקן.

רשמיות התקן

יש לבדוק אם המסמך רשמי או אם חלקים ממנו רשמיים. תקן רשמי או גיליון תיקון רשמי (במלואם או בחלקם) נכנסים לתוקף 60 יום מפרסום ההודעה ברשומות, אלא אם בהודעה נקבע מועד מאוחר יותר לכניסה לתוקף.

זכויות יוצרים

© שעתוק של מונחים והגדרות הנכללים בתקן זה מותר במדריכים לימודיים, בחוברות הוראות, בפרסומים טכניים ובכתבי עת - למטרות חינוכיות או יישומיות בלבד.

התנאים לשעתוק כזה הם:

לא יוכנס כל שינוי במונחים ובהגדרות;

שעתוק כזה אינו מותר עבור מילונים או פרסומים דומים המוצעים למכירה;

תקן זה יאוזכר כמסמך המקור.

למעט האמור לעיל אין לשעתק או להשתמש בחלק כלשהו של פרסום זה, בכל צורה שהיא או בכל אמצעי שהוא, אלקטרוני או מכני, לרבות צילום וזיעור, ללא רשות בכתב מאת מכון התקנים הישראלי.

תוכן העניינים

הקדמה 1
תחום התקן 2
30.01. מושגים כלליים..... 3
30.02. תמונות..... 7
30.03. חלקי תמונה..... 11
30.04. אופייני תמונה 13
30.05. אור וצבע 18
30.06. רכישת תמונה..... 24
30.07. ניתוח תמונות..... 28
30.08. פירוש תמונות..... 32
30.09. התמרת תמונות 35
30.10. מסננים ואופרטורים..... 39
30.11. מערכות..... 43
30.12. רכיבי מערכת..... 44
30.13. יישומים 46
רשימת מונחים בסדר א"ב עברית-אנגלית..... 47
רשימת מונחים בסדר ABC אנגלית-עברית..... 57

הקדמה

תקן זה הוא חלק מסדרת התקנים הישראליים ת"י 1080, שעניינה קביעת מונחים והגדרות בתחומים השונים של טכנולוגיית המידע. המונחים מובאים באנגלית ובעברית, וההגדרות – בעברית.

סדרת התקנים הישראליים ת"י 1080 מבוססת על סדרת התקנים הבין-לאומיים ISO 2382.

חלקי ת"י 1080 שיצאו עד כה לאור הם אלה:

ת"י 1080 חלק 1 - מונחים בסיסיים
ת"י 1080 חלק 2 - פעולות אריתמטיות ולוגיות
ת"י 1080 חלק 3 - טכנולוגיית חומרה
ת"י 1080 חלק 4 - ארגון נתונים
ת"י 1080 חלק 5 - ייצוג נתונים
ת"י 1080 חלק 6 - הכנת נתונים ועיבודם
ת"י 1080 חלק 7 - תכנות מחשבים
ת"י 1080 חלק 8 - בקרה, שלמות ואבטחה
ת"י 1080 חלק 9 - תקשורת נתונים
ת"י 1080 חלק 10 - טכניקות ואַפשוֹרוֹת של פעולה
ת"י 1080 חלק 11 - בקרה, קלט-פלט וציוד אריתמטי
ת"י 1080 חלק 12 - מצעי נתונים, החסן וציוד היקפי
ת"י 1080 חלק 13 - גרפיקה מחשבית
ת"י 1080 חלק 14 - אמינות, תחזוקתיות וזמינות
ת"י 1080 חלק 15 - שפות תכנות
ת"י 1080 חלק 16 - תורת המידע
ת"י 1080 חלק 17 - מסדי-נתונים
ת"י 1080 חלק 18 - עיבוד נתונים מבוזר
ת"י 1080 חלק 20 - פיתוח מערכות
ת"י 1080 חלק 23 - עיבוד תמלילים
ת"י 1080 חלק 24 - ייצור כליל-מחשב
ת"י 1080 חלק 25 - רשתות מקומיות (LAN)
ת"י 1080 חלק 26 - חִברוּר מערכות פתוחות
ת"י 1080 חלק 27 - המשרד הממוחשב
ת"י 1080 חלק 28 - בינה מלאכותית – מושגי יסוד ומערכות מומחה
ת"י 1080 חלק 29 - בינה מלאכותית – זיהוי דיבור
ת"י 1080 חלק 30 - בינה מלאכותית – ראיית מחשב
ת"י 1080 חלק 31 - בינה מלאכותית – למידת מכונה
ת"י 1080 חלק 32 - דואר אלקטרוני
ת"י 1080 חלק 33 - מדיית-על ורב-מדיה (היפרמדיה ומולטימדיה)
ת"י 1080 חלק 34 - בינה מלאכותית – רשתות עצביות
ת"י 1080 חלק 35 - רישות
ת"י 1080 חלק 36 - למידה מתוקשבת (בהכנה)
ת"י 1080 חלק 37 - בינה מלאכותית – מציאות מדומה

זיהוי המונחים

כל מונח בתקן מסומן בקוד בן 6 ספרות. זוג הספרות הראשון (משמאל) מציין את מספר החלק בסדרה, זוג הספרות השני מציין את מספר הפרק וזוג הספרות השלישי מציין את מספר הסעיף (הפריט). מספרים אלה זהים בדרך כלל למספרים שבתקן הבין-לאומי.

הוספות והשמטות

לעתים מושמט מונח שקיים במקור, ולעתים כמה מונחים חליפיים באנגלית מתורגמים למונח אחד בעברית.

סוגריים עגולים

מילה או מילים המופיעות בסוגריים עגולים הן חלק מהמונח אבל ניתן להשמיטן.

סוגריים מרובעים

מילה או מילים המופיעות בסוגריים מרובעים אינן חלק מהמונח. הן מובאות לשם הבהרה בלבד.

כתיב מלא וכתיב חסר

המונחים נכתבו בכתיב חסר ובניקוד. ההגדרות נכתבו בכתיב מלא (חסר ניקוד).

הדגשה

כאשר בהגדרה מופיע מונח מהמונחים המוגדרים בתקן זה, המונח מודגש **בעיבוי**.

רשימת מונחים

בסוף התקן מובאות שתי רשימות מונחים: לפי סדר א"ב (עברית-אנגלית) ולפי סדר ABC (אנגלית-עברית).

תחום התקן

חלק זה של התקן הישראלי ת"י 1080 מבוסס על הצעת התקן הבין-לאומי ISO/IEC DIS CD 2382-30 משנת 1996, והוא מביא מונחי ראיית מחשב.

30.01 מושגים כלליים General Concpts

30.01.01 **מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה** **vision system**

מערכת היכולה לרכוש **תמונה** אחת או יותר באמצעות התקן חישה אופטי ללא מגע, והיכולה לעבד, לנתח ולמדוד מאפיינים שונים לצורך קבלת החלטות.

הערה: הפונקציות של מערכת ראייה עשויות לכלול איתור, בקרה, מדידה, זיהוי, הכרה, ספירה ומעקב תנועה.

30.01.02 **מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה מְבֻסֶּסֶת-מוֹדֵל** **model-based vision system**

מערכת המשתמשת במודל אפריורי (מוגדר מראש) כדי לגזור תיאור מבוקש של **המעמד החזותי** המקורי מתוך **תמונה**.

30.01.03 **רְאִיַּת מַחְשֵׁב** **computer vision**
רְאִיָּה אֵלֶקְטְרוֹנִית **electronic vision**
רְאִיָּה מְלָאכוּתִית **artificial vision**

היכולת של יחידה תפקודית לרכוש, לעבד ולפרש נתונים חזותיים.

הערות:

1. ראיית מחשב עושה שימוש ב**חיישני ראייה** ליצירת **תמונה** אלקטרונית או ספרתית של **מעמד חזותי**.
2. ראו **ראיית מכונה**.

30.01.04 **רְאִיַּת מְכוֹנָה** **machine vision**

שימוש של מכונה ב**ראיית מחשב**.

הערה: ראיית מכונה משמשת בתהליכי ייצור, בקרת איכות וכדומה.

30.01.05 **רְאִיַּת רוֹבּוֹט** **robot vision**

ראיית מכונה המספקת נתונים חזותיים לרובוט כמשוב או כהנחיה.

30.01.06 **רְאִיָּה בְּרָמָה עִלִּית** **high-level vision**

ראיית מחשב הכוללת תהליכים המדמים הכרה.

30.01.07 **רְאִיָּה בְּרָמָה בְּסִיסִית** **low-level vision**

תהליך של חילוץ נתונים חזותיים מ**מעמד חזותי**, באמצעות טכניקות מידול פרימיטיביות כגון ייצוג המעמד החזותי על ידי ה**שפות** של **עצם** או על ידי קווי המיתאר של ה**בהיקות**.

30.01.08 **רְאִיַּת חֹם** **thermal vision**
רְאִיָּה תֶּרְמִית

תהליך להבנת **מעמד חזותי** על פי הבדלי הטמפרטורות שבו.

30.01.09 **רְאִיָּה מֶרְחָבִית** **spatial vision**

ראייה שבה הנתונים משמשים לגזירת המבנה המרחבי של **שדה הראייה**.

30.01.10 **עֶצֶם** **object** [in artificial intelligence]

בבינה מלאכותית - ישות פיזית או מושגית היכולה להיות בעלת תכונה אחת או יותר.

30.01.11 **תְּמוּנָה** **image** [in computer vision]

ב**ראיית מחשב** - ייצוג ההיבטים החזותיים של **עצמים**.

דוגמות: צילום, הולוגרמה, סרטוט, מסגרת חוזי, תמונת רנטגן.

הערה: בראיית מחשב, התמונות הפשוטות ביותר מופקות מעוצמת ההקרנה של עצמים או ממדידת הטווח אל העצמים.

30.01.12 **קוֹבֶץ תְּמוּנָה** **image file**

קובץ המכיל **תמונה** אחת או יותר.

30.01.13 **חוֹזִי** **video**

נתונים בתסדיר המתאים לתצוגה כ**תמונה** אחת או יותר.

הערה: החוזי מוצג בדרך כלל כסדרה של תמונות באופן היוצר רושם של מצבים משתנים.

30.01.14 **חוֹזִי נָע** **full-motion video**

כל מערכת המשמשת להצגת **תמונות חוזי** נעות באמצעות מחשב.

30.01.15 **חוֹזִי בִּזְמַן-אֶמֶת** **real-time video**

שידור **תמונות** של אירועים בעת התרחשותם.

30.01.16 **חוֹזִי חַי** **live video**

שידור **תמונות** מאירועים כפי שהתרחשו.

30.01.17 **חוֹזִי דּוֹם** **still video**

שידור של **תמונות** סטטיות.

30.01.18 **עִבּוּד אוֹפְּטִי** **optical processing**

עיבוד המשתמש בשיטות אופטיות ל**זיהוי עצמים**.

30.01.19 **עִבּוּד קְבוּצַת פִּיקְסֵלִים** **pixel-group processing**

טכניקת **עיבוד תמונות** שבה מעבדים כל פיקסל יחד עם הפיקסלים הסמוכים אליו.

הערה: הממוצע המשוקלל של מערכי פיקסלים מאפשר סינון מרחבי.

30.01.20 **רְאִיָּה תְּלוּיַת זְמַן** **temporal vision**

ראייה שבה משתמשים בנתונים כדי לגזור את תיאור השינויים באירועים החזותיים לאורך זמן.

30.01.21 **דִּמֵּת** **image** [v]

יצר **תמונה**.

30.01.22 **דִּמּוּת** **imaging**

תהליך יצירת **תמונה**.

30.01.23 **מַעֲמָד חֲזוּתִי** **scene** [in computer vision]
מַעֲמָד

בראיית מחשב – מראה **עצמים** ב**תמונה** כמו במציאות.

30.01.24 **אוֹת חֹזִי** **video signal**

אות בתסדיר המיועד לתצוגה כ**תמונה** אחת או יותר.

30.01.25 **אוֹת חֹזִי מֻרְכָּב** **composite video signal**

אות חוזי יחיד הנוצר מצירוף של אות חוזי עם רכיבי **סינכרון אופקי** ו**סינכרון אנכי** ועם רכיבי **סימוי אופקי** ו**סימוי אנכי**.

30.01.26 **סִינְכְּרוּן אָפְקִי** **horizontal synchronization**

רכיב ב**אות חוזי** המציין סוף של שורת **תמונה**.

30.01.27 **סִינְכְּרוּן אֲנָכִי** **vertical synchronization**

רכיב ב**אות חוזי** המציין סוף של **מסגרת אות חוזי**.

30.01.28 **מִסְגֶּרֶת אוֹת חֹזִי** **video signal frame**

כל האותות הנחוצים להפקת **תמונה**.

30.01.29 **עִבּוּד תְּמוּנוֹת** **image processing**
picture processing

ביצוע פעולה כלשהי בנתוני **תמונה** למטרה נתונה.

הערה: פעולות אלה כוללות ניתוח מעמד חזותי, דחיסת תמונה, שחזור תמונה, שיפור תמונה, עיבוד-קדם, כימות, סינון מרחבי ובניית מודלים דו-ממדיים או תלת-ממדיים של עצמים על סמך תמונות.

30.01.30 **מְעַבֵּד תְּמוּנוֹת** **image processor**

יחידה תפקודית המבצעת **עיבוד תמונות**.

30.01.31 **עִבּוּד-קֶדֶם שֶׁל תְּמוּנוֹת** **image preprocessing**

שיפור, התמרה, סינון או הכנות אחרות של **תמונות** לפני העיבוד העיקרי.

30.01.32 **עִבּוּד נְקֻדַּת פִּיקְסֵל** **pixel-point processing**

טכניקת **עיבוד תמונות** שבה **ניגודיות** ה**תמונה** מתוקנת על ידי הכפלת פיקסל יחיד בערך קבוע או חלוקתו בערך קבוע, או ש**בהירות** התמונה מתוקנת על ידי הוספת ערך קבוע לכל פיקסל או חיסורו של ערך כזה.

30.01.33 **עִבּוּד פּוּרְיֶה** **Fourier processing**

טכניקה מתמטית לעיבוד **תמונה** המיוצגת על ידי רכיבי התדר המרחבי שלה.

30.01.34 **עִבּוּד בְּרָמָה עִלִּית** **high-level processing**

עיבוד תמונות בטכניקות מתקדמות כגון בינה מלאכותית.

30.01.35 **עִבּוּד בְּרָמָה בְּסִיסִית** **low-level processing**

עיבוד תמונות בטכניקות בסיסיות ליצירת **תמונה** או לשיפור הייצוג שלה.

30.01.36 **בַּקָּרָה מִסְתַּגֶּלֶת** **adaptative control**

adaptive control

שיטת בקרה שבה הפרמטרים של הבקרה מותאמים אוטומטית וברציפות בשיטת משוב למשתני העיבוד הנמדדים, כדי למטב את ביצועי המערכת.

30.01.37 **חַלּוֹן** **window** [in computer vision]

ב**ראיית מחשב** – מסגרת המאפשרת להפחית את כמות הנתונים לניתוח על ידי בחירת חלק קטן של ה**תמונה** לניתוח, תוך התעלמות מחלקיה האחרים.

30.01.38 **חַלּוֹן אֵלֶקְטְרוֹנִי** **electronic window**

ב**ראיית מחשב** – חלון המאפשר להתעלם מפיקסלים המצויים מחוצה לו, כדי לזרז **עיבוד תמונות**.

30.01.39 **חַלּוֹן מְקוֹמִי** **local windowing**

ב**ראיית מחשב** – חלון המאפשר לרכז תשומת לב מיוחדת בשטח נתון.

30.01.40 **חַלּוֹן עֶצֶם** **perfect hull**

ב**ראיית מחשב** – חלון המוגדר על ידי קווי המתאר של עצם.

30.02 תמונות Images

30.02.01 **binary image** [in computer vision]

תְּמוּנָה שְׁנִיּוֹנִית
תְּמוּנָה בִּינָרִית

ב**ראיית מחשב** - **תמונה** המורכבת מפיקסלים בעלי שני ערכים בלבד.

30.02.02 **analog image**

תְּמוּנָה אָנָלוֹגִית

תמונה המשתמשת בטווחי ערכים רציפים.

דוגמה: צילום טיפוסי מכיל טווח רציף של בהירויות וגוונים.

הערה: שונה מ**תמונה ספרתית**.

30.02.03 **digital image**

תְּמוּנָה סִפְרָתִית

תמונה המורכבת מפיקסלים בעלי טווחים של ערכים בדידים.

דוגמה: ניתן לדגום תמונה ולקודד אותה באמצעות ערכים בדידים של בהירויות וגוונים.

הערה: שונה מ**תמונה אנלוגית**.

30.02.04 **dot pattern**

דְּגַם נְקֻדּוֹת

סידור של נקודות בעל משמעות מוגדרת.

30.02.05 **video image**

תְּמוּנַת חִזִּי

תמונה בתסדיר אותות שניתן להציג על פני משטח תצוגה.

30.02.06 **negative image**

תְּמוּנַת תַּשְׁלִיל

תמונה שבה בוצע היפוך של **ערכי הצבע**.

דוגמה: שחור הפך להיות לבן, כחול הפך להיות צהוב.

30.02.07 **subtraction image**

תְּמוּנַת הֶפְרֵשִׁים

תמונה הנוצרת כתוצאה מחיסור ערכי פיקסלים של תמונה אחת מערכי הפיקסלים המתאימים בתמונה אחרת.

30.02.08 **two and one-half dimensions**

שְׁנֵי מְמַדִּים וָחֵצִי

ייצוג גרפי דו-ממדי, שבו מושג תוצא תלת-ממדי על ידי הקצאה של קדימות **הסתרה** ל**עצמים** חופים.

30.02.09 **raw image**

תְּמוּנָה גֻּלְמִית

תמונה שנרכשה וטרם עובדה.

30.02.10 **primal sketch**

מִתְוֶה גֻּלְמִי

תיאור גולמי של **תמונה** במונחי ה**מאפיינים** שמוצו ממנה.

30.02.11 **blocks world**

עוֹלַם צוּרוֹת יְסוֹד

עולם מלאכותי קטן המורכב מתיבות, גלילים ופירמידות, המשמש לפיתוח רעיונות בלוגיקה, ב**ראיית מחשב**, ברובוטיקה, במִנשקי שפה טבעית (natural language) וכדומה.

30.02.12 **תַּבְנִית** **template**

תמונה או חלק של תמונה, המשמשים להשוואה עם תמונות אחרות או ליצירתן.

30.02.13 **מוֹדֵל קַוֵי גוּף** **wireframe model**

מידול גיאומטרי תלת-ממדי המייצג גוף על ידי קווי ה**שפה** שלו, לרבות הקווים הנסתרים.

30.02.14 **תְּמוּנָה מֻחְלֶקֶת** **smooth image**

תמונה שהוחלפו בה ערכי פיקסלים מדוגללים (בעלי ערכים חריגים) בערכים המבוססים על פיקסלים סמוכים.

30.02.15 **תְּמוּנָה מֻשְׁלֶמֶת** **perfection image**
ideal image

תמונה ספרתית קרובה ככל האפשר למציאות.

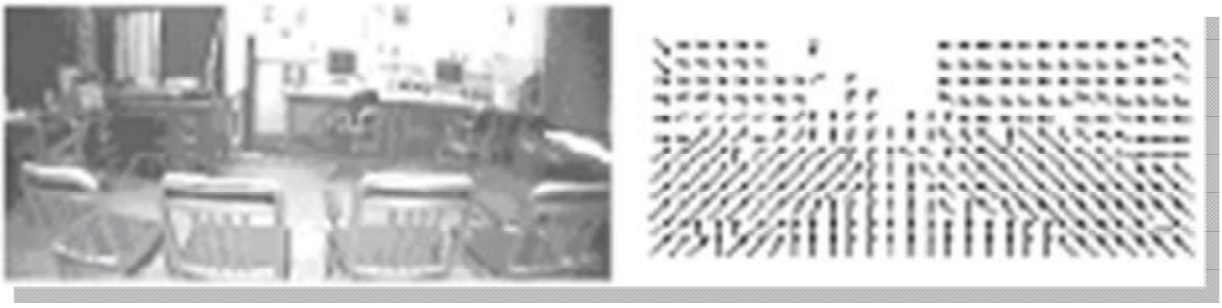
30.02.16 **תַּרְשִׁים סִכּוֹת** **needle diagram**

ייצוג גרפי המתאר את פני ה**עצם** באמצעות האורך והכיוון של קווים ניצבים להם.

הערות:

1. התרשים מזכיר סיכות התקועות בכרית סיכות.
2. המקור לציור:

Real-time Single-workstation Obstacle Avoidance Using Only Wide-field Flow Divergence
By: Ted Camus, David Coombs, Martin Herman, Tsai-Hong Hong
From: National Institute of Standards and Technology Intelligent Systems Division. MD USA



תרשים סיכות של המכשולים בחדר המצולם ב"עיני" רובוט

30.02.17 **תְּמוּנַת גְּרָר** **afterimage**

תגובה חזותית שנשארת, או תגובה המתרחשת לאחר שהגורם המעורר אותה חדל לפעול.

30.02.18 **תְּמוּנָה צְרוּבָה** **retained image**
burned-in image

תמונה הנותרת קבועה בתצוגה לאחר שהתנאים השתנו והיא אינה אמורה להתקיים עוד.

30.02.19 **תְּמוּנַת רְפָאִים** **ghost**

תמונת שווא, שהיא תוצאת תופעות כגון הד.

30.02.20 **מַעְגַּל טִשְׁטוּשׁ** **blur circle**

תמונה מעגלית של מקור אור נקודתי הנגרמת על ידי מערכת אופטית.

הערה: איכות המערכת האופטית והמוקד שלה משפיעים על גודל מעגל הטשטוש: ככל שהמעגל קטן יותר כך התמונה חדה יותר.

30.02.21 **עִוּוּת** **distortion**

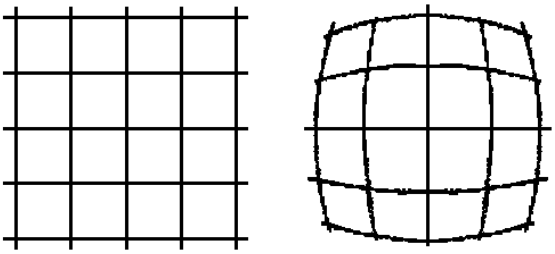
שינוי לא-רצוי בצורת **תמונה** או בצורת גל ביחס ל**עצם** או לאות המקוריים.

30.02.22 **עִוּוּת קֶמֶר** **barrel distortion**

תמונה הנראית כאילו התנפחה מכל צידיה כמו חבית.

הערות:

1. העיוות עלול להתרחש עקב הפחתה בהגדלה האפקטיבית ככל שנקודות בתמונה מתרחקות ממרכז התמונה
2. מקובל גם "עיוות חבית"
3. המקור לציור Wikipedia, The free encyclopedia



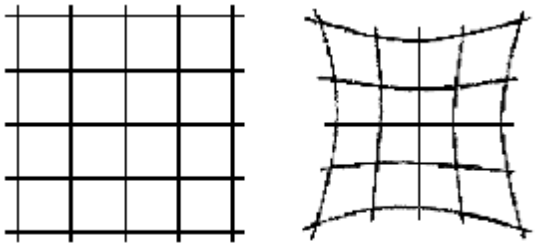
עצם עיוות קֶמֶר

30.02.23 **עִוּוּת קַעַר** **pincushion distortion**

תמונה הנראית כאילו התכווצה מכל צידיה כמו כרית סיכות.

הערות:

1. העיוות עלול להתרחש עקב הגדלת ההגדלה האפקטיבית ככל שנקודות בתמונה מתרחקות ממרכז התמונה.
2. מקובל גם "עיוות כרית סיכות".
3. המקור לציור: Wikipedia, the free encyclopedia



עצם עיוות קַעַר

30.02.24 **דְּגָם מִחֵיר** **moiré pattern**

דְּגָם מוּאָרֶה

דגם הנוצר מצירוף האותות של שני דגמים שונים דמויי סריג, והיוצר בדרך כלל **תמונה** מעוותת.

30.03 חלקי תמונה Image Parts

30.03.01 **מִישׁוֹר הַתְּמוּנָה**
image plane

במערכת אופטית, המישור המכיל את ה**תמונה** המבוקשת.

30.03.02 **מִישׁוֹר הָעֶצֶם**
object plane

מישור מדומה הממוקד על **מישור התמונה** המוגדר של מערכת אופטית.

30.03.03 **מִישׁוֹר עִקָּרִי**
principal plane

מישור מדומה בעדשה או בקרבתה, שבו קרני האור נראות שבורות.

30.03.04 **מִסְגֶּרֶת**
frame [in computer vision]

ב**ראיית מחשב** - השטח במשטח התצוגה התפוס על ידי ה**תמונה** כולה.

30.03.05 **מִסְגֶּרֶת נִקּוּי**
scrub frame
scrub

ה**גבול** שבתוכו נסרק הֶתקן **דימות** ללא שימוש באור פוגע, לצורך הסרת כל **תמונה** שיורית שנותרה לאחר ביצוע **צילום חטף** ולכידת מסגרת.

30.03.06 **אֵלֶמֶנְט מִבְנִי**
structural element

אשכול של פיקסלים או סביבה של פיקסלים, המשמשים לפעולות מורפולוגיות.

הערה: בדרך כלל משתמשים באשכול קטן (3×3), אולם ייתכן גם אשכול גדול או מקוטע.

30.03.07 **תָּא חִישָׁה**
picture cell
PEL [abb]

אלמנט בודד במערך של חיישנים, המשמש להמרת אנרגיית אור לאנרגייה אלקטרונית.

30.03.08 **אֶשְׁכּוֹל מַטָּרָה**
target cluster

כמה **עצמים** מקובצים יחד ב**שדה הראייה**, ללא חפייה או **הסתרה**.

30.03.09 **קַו שָׂפָה**
edge

קו המציין שינוי מובהק ב**ערכי הצבע** בין שני **אזורים** סמוכים שבכל אחד מהם ערכי צבע אחידים יחסית.

הערות:

1. קו שפה ממוקם בין פיקסלים של קו שפה.
2. שונה מ**גבול**.

30.03.10 **פִּיקְסֵל קַו שָׂפָה**
edge pixel

פיקסל הנמצא ב**קו השפה** של **מעמד חזותי**.

30.03.11 **גְּבוּל** **boundary**

קו לאורך **קו שפה**, המסמן את ההפרדה בין שני **אזורים**.
הערה: שונה מ**קו שפה**.

30.03.12 **עֲקֻמָּה מֻרְכָּבֶת** **concurve**

גבול המורכב משרשרת של קווים ישרים וקשתות.

30.03.13 **פִּנָּה** **corner**

שינוי חד בכיוון של קו.

30.03.14 **כֶּתֶם** **blob**

אזור ב**תמונה** שבו לכל הפיקסלים אותו **ערך צבע**.

30.03.15 **כֶּתֶם הוֹרֶה** **parent** [in computer vision]

ב**ראיית מחשב** - **כתם** המקיף בשלמות כתם אחר.
דוגמה: החלק האדום בדגל של שווייץ המקיף את הצלב הלבן.

30.03.16 **כֶּתֶם יֶלֶד** **child** [in computer vision]

ב**ראיית מחשב** - **כתם** המוקף בשלמותו על ידי כתם אחר.
דוגמה: הצלב הלבן בדגל של שווייץ המוקף בכתם אדום.

30.03.17 **כְּתָמִים אַחִים** **siblings** [in computer vision]

ב**ראיית מחשב** - כמה **כתמים** שהם **כתמי-ילד** של **כתם-הורה** אחד.
דוגמה: הכוכבים במלבן הכחול בתמונה של דגל ארצות הברית.

30.03.18 **אֵזוֹר** **region**

שטח רציף ב**תמונה** המוגדר על ידי אופיין משותף.
הערה: תיחום של אזור נעשה באמצעות קבוצת **קווי שפה** או **גבולות**.

30.03.19 **אֵזוֹר עְנְיָן** **region of interest**
ROI [abb]

אזור המיועד לניתוח.

30.04 אופייני תמונה Image Characteristics

30.04.01 **מְאַפְיֵן** **feature** [in computer vision]

בראיית מחשב - כל אופיין המתאר **תמונה** או **אזור** בתמונה.

30.04.02 **וֶקְטוֹר מְאַפְיְנִים** **feature vector**

כמה **מאפיינים** העשויים לשמש לתיאור שטחים או **עצמים** בתמונה.

30.04.03 **מֶרְחַב מְאַפְיְנִים** **feature space**

קבוצת כל **וקטורי המאפיינים** האפשריים העשויים לשמש לייצוג **מאפיינים של תמונה**.

30.04.04 **שְׂפַת תֵּאוּר דְּגָמִים** **pattern description language**

שפה המאפשרת תיאור מבני של **דגמים** ב**תמונה** במונחי פרימיטיבים של תמונה וצירופיהם.

30.04.05 **תֵּאוּר סִמְלִי** **symbolic description**

תיאור של **תמונה** על ידי ייצוג באמצעים אחרים, כגון גרף.

30.04.06 **חֲתִימָה** **signature**

prototype pattern [in computer vision]

בראיית מחשב - המידה הנצפית או האופיינית, או **דגם** של **מאפיינים**, שנגזרו מישויות של קטגוריה מסוימת.

הערה: לקטגוריה יש חתימה רק אם דגם המאפיינים מייצג במידה רבה את וקטורי המאפיינים שנתקבלו מהיחידות באותה קטגוריה.

30.04.07 **תְּצוּרָה גֵאוֹמֶטְרִית** **geometric configuration**

קבוצת **מאפיינים** המתארת את צורת ה**תמונה**.

הערה: המאפיינים עשויים להיות מאפיינים איכותיים, כגון ריבועי, מעגלי, או מאפיינים כמותיים, כגון שטח, היקף וממדים.

30.04.08 **הצטופפות** **compactness**

בראיית מחשב – מידת פיזור הפיקסלים ב**אזור** ביחס למרכז האזור.

הערה: דחיסות מבוטאת לעתים קרובות על ידי מספר בטווח שבין אפס (0) לאחת (1).

מעגל הוא האזור הדחוס ביותר, ואילו קו הוא האזור הפחות דחוס. עצמים מעגליים יקבלו ערך מרבי אחת (1), ואילו עצמים מוארכים יקבלו ערכי דחיסות המתקרבים לאפס (0).

30.04.09 **מַעֲגָלִיּוּת** **peround**

מדד המבטא את מידת העֲגִילוּת של **אזור**.

הערה: המעגליות מחושבת כריבוע ההיקף מחולק בשטח.

30.04.10 **מְאֻרְכוּת** **elongation**

בראיית מחשב – מידה של **מאפייני** צורה, השווה לאורך הציר הראשי מחולק באורך הציר הזוטר.

הערות:

1. מקדם המוארכות של מעגל הוא אחת (1). לעצמים ארוכים יש מקדם גדול מאחת (1).
2. בכמה מקרים קשה להגדיר את הצירים כראשי וזוטר.

30.04.12 **מִקּוּם** **location**

הקביעה של אַיּוּת (position) של **עצם במעמד חזותי** ביחס לצופה.

30.04.13 **סְרִיג מֶרְחָבִי** **spatial grid**

סריג ייחוס כיווני במרחב הייצוג של **תמונה**.

30.04.14 **תֶּדֶר סְרִיג מֶרְחָבִי** **spatial grid frequency**

צפיפות קווי הייחוס ב**סריג מרחבי**.

30.04.15 **תֶּדֶר מֶרְחָבִי** **spatial frequency**

המספר ההפוך של ריווח קווים ב**עצם** או ב**מעמד חזותי**.

30.04.16 **רַעַשׁ מֶרְחָבִי** **spatial noise**

עצמים לא-רצויים ב**תמונה**, המופיעים עקב שינויי ה**בהירות** לפי המקום.

30.04.17 **זָוִית רְאִיָּה** **angle-of-view**

הזווית הנוצרת בין שני ישרים הנמתחים אל עיני הצופה משתי הנקודות המרוחקות ביותר על מישור ה**עצם**.

30.04.18 **יַחַס מְמַדִּים** **aspect ratio**

היחס בין רוחב **תמונה** לאורכה.

דוגמה: יחס ממדים 4:3 פירושו, שהממד האופקי של מסגרת התמונה הוא 4/3 מהממד האנכי.

30.04.19 **יַצִּיבוּת** **stability**

מידת השינוי בצורה או בגודל של **תמונה** במשך הזמן, עקב שינויים באות האלקטרוני.

30.04.20 **שְׁטִיחוּת שָׂדֶה** **flatness-of-field**

המידה שבה **עצם** שטוח מופיע כ**תמונה** שטוחה.

30.04.21 **עֹמֶק שָׂדֶה** **depth-of-field**

הטווח בין הרוחק המרבי והרוחק המזערי מהחיישן, שבו ה**תמונה** הממוקדת מעוצבת עדיין בצורה קבילה.

30.04.22 **עֹמֶק מוֹקֵד** **depth-of-focus**

טווח המרחקים מהעדשה אל **מישור התמונה** שבו ה**תמונה** הנוצרת באמצעות העדשה נראית ממוקדת.

30.04.23 **תְּפִיסַת עֹמֶק** **depth perception**

היכולת לתפוס הפרשים ברוחק שבין הצופה לבין נקודה אחת ביחס לרוחק ממנו אל נקודה אחרת.

30.04.24 **צִפּוּף מִרְקָם** **texture gradient**

הצפיפות, ההולכת וגדלה עם העומק, של ה**מרקם** החזותי הנצפה בתמונה דו-ממדית של **מעמד חזותי** תלת-ממדי המכיל משטחים בעלי מרקם אחיד בקירוב.

30.04.25 **מִרְקָם** **texture**

האיכות החזותית של משטח.

30.04.26 **טֶקְסֶל** **texel**

אֵלֶמֶנְט מִרְקָם **texture element**

האלמנט הקטן ביותר של **תמונה** המשמש לתיאור **מרקם** של משטח.

30.04.27 **תֵּאוּר מִרְקָם מִשְׁטָח** **surface texture description**

סדרת נתונים המתארת **דגם** של **מרקם** תלת-ממדי, לרבות מודל המשטח והתאורה.

30.04.28 **הַפְרָדָה** **resolution**

הרוחק המזערי החייב להפריד בין שני קווים או בין שתי נקודות ב**תמונה** כדי שיהיה אפשר להבחין בהם כקווים נפרדים או כנקודות נפרדות.

30.04.29 **תָּא הַפְרָדָה** **resolution cell**

השטח הקטן והאלמנטרי ביותר ב**תמונה** הנחשב בעל משמעות למתבונן.

הערה: תא הפרדה או מערכים של תאי הפרדה עשויים לעתים להוות יחידה בסיסית לזיהוי דגמים או לנתוני תסדיר תמונה.

30.04.30 **הַפְרָדָה מֶרְחָבִית** **spatial resolution**

הערך ההפוך של מספר הפיקסלים הנכללים בשטח של **תמונה**.

דוגמה: תמונה בהפרדה מרחבית של אחת (1) חלקי 256 × 256 מכילה 65,536 פיקסלים בדידים.

30.04.31 **הַפְרָדָה אָפְקִית** **horizontal resolution**

הערך ההפוך של מספר הפיקסלים לאורך קו סריקה אופקי יחיד.

30.04.32 **הַפְרָדָה אֲנָכִית** **vertical resolution**

הערך ההפוך של מספר הפיקסלים בכיוון האנכי של ה**תמונה**.

30.04.33 **הַפְרָדַת תַּת-פִּיקְסֶל** **sub-pixel resolution**

הפרדה קטנה מפיקסל אחד המושגת על ידי ביון (אינטרפולציה).

30.04.34 **פְּסִיעַת נְקֻדּוֹת** **dot pitch**

מידת ה**הפרדה המרחבית** בתצוגה, המבוטאת כרוחק בין נקודות זוהרות מאותו צבע.

30.04.35 **מֻבְחָנוּת** **definition**

רמת הבּוֹלטוּת של פרט בתמונה, שהיא תוצא הצירוף של **הפרדה וניגודיות**.

30.04.36 **חַדּוּת** **acutance**

ב**ראיית מחשב** – מידת החדות של **קווי השפה** ב**תמונה**.

הערה: החדות מבוטאת כממוצע ריבוע השינוי בצפיפות האופטית לאורך קו השפה, מחולק בהפרש הכולל של הצפיפות האופטית בין צד אחד של קו השפה לבין צדו השני.

30.04.37 **הַגְדָּלָה** **magnification**

היחס בין האורך של קו ב**מישור העצם** לבין האורך של אותו קו ב**מישור התמונה**.

30.04.38 **הַחְפָּפָה** **registration**

רמת הדיוק בהצבת **תמונה** ביחס לתמונה אחרת, המבוססת על היסט גאומטרי כגון סיבוב, **התקה** או **הגדלה**.

30.04.39 **אַלְגֶבְּרַת תְּמוּנוֹת** **image algebra**

אוסף אלגוריתמים ל**עיבוד תמונות** שהמשתנים שלהם הם **תמונות** והפעולות שלהם הן פעולות לוגיות, אריתמטיות או שתיהן.

30.04.40 **מִסְפַּר אוֹיְלֶר** **Euler number**

מספר ה**כתמים** ב**תמונה בינרית**, פחות מספר **כתמי-הילד**.

30.04.41 **צוּרָנוּת מָתֵמָטִית** **mathematical morphology**
צוּרָנוּת **morphology**

אלגברת תמונות שהמשתנים שלה הן צורות והפעולות הן פעולות התמרה של צורות אלה.

הערה: לא אושר על ידי האקדמיה ללשון העברית.

30.04.42 **צוּרָנוּת בִּינָרִית** **binary morphology**

יישום של **צורנות מתמטית** על **תמונות בינריות**.

הערה: לא אושר על ידי האקדמיה ללשון העברית.

30.04.43 **צוּרָנוּת סֻלַּם הָאֶפֹר** **gray scale morphology**

יישום האלמנטים הבונים של **סולם האפור** כדי לסנן **תמונה** בסולם האפור, בדרך כלל כדי לתקן פגמים במשטח של **עצם** ב**שדה הראייה** של מצלמה.

הערה: לא אושר על ידי האקדמיה ללשון העברית.

30.04.44 **לִקּוּי גְּזִירָה** **clipping** [in computer vision]

ב**ראיית מחשב** - ב**דימות** תת-אדום, פגם קוסמטי הנגרם על ידי מבנה בתוך מערכת הגלאי, המפריע לגילוי הקרינה.

30.05 אור וצבע Light and Color

30.05.01 אוֹר אוֹפֶף
ambient light

אור המצוי בסביבה והעשוי להקיף את **מערכת הראייה**, אך אינו מסופק על ידי המערכת.

30.05.02 תְּאוּרָה מֻבְנֵית
structured light
structured lighting

טכניקה של הקרנת **דגם** אור בזווית ידועה על **מעמד חזותי** כדי לצפות מן הצד בהעמדה (בהצבה) של אלמנטי הדגם בתוך **התמונה** וכך לגלות נתוני עומק.

הערה: המקור לציור: StockerYale, Inc (Internet site).

שימוש באלומת לייזר מישורית (במישור X, Z)

30.05.03 הִקְבִּיל (אַלֻּמַּת אוֹר)
collimate [v] **(a light beam)**

יצר אלומת אור שבה כל קרני האור מקבילות.

30.05.04 תְּאוּרַת עֹרֶף
backlighting

אור המגיע לחיישן **התמונה** ושאינו מוחזר מפני **העצם** אלא מסופק ממקור הנמצא מאחורי העצם.

הערה: תאורת עורף יכולה לשמש להפקת צללית של עצם.

30.05.05 תְּאוּרַת חֲזִית
front lighting

אור המוחזר מפני **העצם** ומגיע לחיישן **התמונה**.

30.05.06 אַלֻּמַּת הַכְוָנָה
aiming beam

אלומת לייזר נראית, המופקת על ציר משותף עם אלומת לייזר תת-אדומה או אלומת לייזר אחרת, לא-נראית, כדי לסייע במיצוב האלומה הלא-נראית.

30.05.07 **בְּהִירוּת** **brightness**

1. **מאפיין** איכותי של כמות האור המוקרנת על ידי מקור אור כפי שהוא נתפס בעיני אדם.
2. **מאפיין** כמותי של האור במרחב הצבעים RGB (אדום, ירוק, כחול) או במרחב הצבעים HSB (Hue Saturation Brightness).

הערה להגדרה 1: יש להבחין בין בהירות, כמושג איכותי של תפיסה חזותית אנושית, לבין המונחים הפיזיקליים הכמותיים, **קרינות** - radiance ו**בהיקות** - luminance.

30.05.08 **בְּהִיקוּת** **luminance**

כמות האור הנפלטת מפיקסל או משטח מוגדר במשטח התצוגה.

הערות:

1. בהיקות היא אחת משלוש התכונות של צבע.
2. מקובל להשתמש ב"עוצמת אור" כמונח נרדף לבהיקות.

30.05.09 **שֶׁטֶף קְרִינָה** **radiant flux**

ההספק הנפלט כאנרגיית קרינה.

30.05.10 **קְרִינוּת** **radiance**

שטף הקרינה הנפלט ממשטח לכיוון נתון.

הערה: בשונה מ**עוצמת ההקרנה**.

30.05.11 **עָצְמַת הַהַקְרָנָה** **irradiance**

עוצמת הקרינה הפוגעת ביחידת שטח של משטח.

הערה: בשונה מ**קרינות**.

30.05.12 **הַצְלָלָה** **shading**

שינוי **בהירות** הדרגתי של **תמונה**, שלא קיים ב**מעמד החזותי** המקורי, אלא נגרם על ידי **מערכת הראייה**.

30.05.13 **נִגּוּדִיּוּת** **contrast**

הפרש ה**בהירות** בין שטחים בהירים לשטחים כהים של **תמונה**.

הערה: מבוטא בדרך כלל כ"יחס ניגודיות".

30.05.14 **יַחַס נִגּוּדִיּוּת** **contrast ratio**

היחס בין ערכי ה**בהירות** המרבי והמזערי.

30.05.15 **נִגּוּדִיּוּת מִתַּעְתֵּעַת** **simultaneous contrast**

אשליה חזותית הגורמת ל**אזור** ב**תמונה** להיראות בהיר יותר או כהה יותר בהתאם ל**בהירות** המקיפה אותו.

30.05.16 **אִפְּנוּן תְּמוּנָה נִקְלֶטֶת** **aerial image modulation**

אפנון של האור הנוצר במעבר בין ה**תמונה** הנוצרת על פני משטח רגיש-לאור לבין התמונה הנקלטת בחומר הרגיש-לאור עצמו, עקב התכונות הכימיות של החומר.

30.05.17 **רָמַת הָאֶפֹר**

gray level

gray shade

ערך המסומך לפיקסל ב**תמונה ספרתית** והמייצג את ה**בהיקות** של ה**מעמד החזותי** המקורי בקרבת הנקודה המיוצגת על ידי הפיקסל.

30.05.18 **טְוָח הָאֶפֹר**

gray span

רמת האפור הקבילה הנקבעת בטכניקות **סף**, והניתנת בדרך כלל לכוונון בטווח שבין 0% (לבן) לבין 100% (שחור).

30.05.19 **זָוִית פְּגִיעָה**

angle of incidence

הזווית שבין ציר אלומת האור הפוגעת לבין ציר ניצב למשטח הפנים של הדוגמה.

30.05.20 **פִּזּוּר נִפְחִי**

bulk scattering

פיזור האור בתוך תווך נפחי שקוף למחצה; בעוד חלק מהאור נפלט מחדש, חלק אחר יכול להיבלע ב**עצמים** אטומים שכנים.

30.05.21 **נְהוֹרָן**

phosphor

כל חומר שניתן לעוררו לפלוט אור על ידי קרינה פוגעת.

30.05.22 **הִלָּה**

halo

רצועה מעגלית של אור צבעוני המופיעה ב**תמונה** מסביב ל**עצמים** יוצאי דופן ב**בהירות** שלהם.

30.05.23 **נֹהַר יֶתֶר**

blooming

אזורים "מרוחים" ב**תמונה** עקב **בהירות** ברמה החורגת מיכולת הקליטה של האלמנט הקולט, הנוצרת על ידי זיהום אלקטרוני הנובע מפיקסלים בהירים קרובים.

30.05.24 **זֶרֶם חֹשֶׁךְ**

dark current

שטף של זרם או תנופת אות שהופקו בחיישן אופטי שהוצב בחשכה מוחלטת. רעש החושך מבוטא כשטף של זרם אלקטרונים.

30.05.25 **גָּוֶן**

hue

תכונת **עצם** צבעוני, המשמשת לזיהוי העצם כאדום, ירוק, כחול וכדומה.

הערות:

1. הגוון של צבעים טהורים מתאים ישירות לאורך הגל השולט בקרינה שלהם.
2. לצבעים לבן, שחור ואפור אין גוון.
3. גוון הוא אחת משלוש תכונות הצבע. האחרות הן צבעיות ובהיקות.

30.05.26 **רְוָיָה**

saturation

תכונת צבע המבטאת את מידת ההתרחקות מהאפור באותה **בהיקות**.

הערה: בכל האפורים הרוויה אפס.

30.05.27 **צִבְעוֹנוּת** **chrominance**

ה**גוון** ו**הרוויה** של צבע, לא כולל **בהיקות**.

30.05.28 **צֶבַע חִלּוּף צִבְעוֹנוּת** **chroma-key color**

ב**חלוף צִבְעוֹנוּת**, צבע המוגדר ב**אות חוזי מורכב** והמיועד להחלפה או לשילוב ב**תמונה** אחרת.

הערה: בדרך כלל משתמשים בירוק או בכחול כ**צֶבַע חִלּוּף צִבְעוֹנוּת**, ההופך להיות "שקוף" לאחר מחיקתו.

30.05.29 **חִלּוּף צִבְעוֹנוּת** **chroma-keying**

colour-separation overlay

CSO [abb]

blue screen

צירוף שני **אותות חוזי** מסונכרנים שאחד מהם **צבע חלוף צִבְעוֹנוּת**, המשלב רקע נדרש עם פעילות בחזית.

דוגמה: חזאי עומד לפני מסך רקע כחול. כחול הוא **צבע חלוף צִבְעוֹנוּת**. הצופים בבית רואים מפת מזג אוויר במקום את המסך הכחול, ואת החזאי לפני המפה.

הערה: מקובל בציבור "מסך כחול"

30.05.30 **אוֹת צִבְעוֹנוּת** **chroma signal**

החלק מנתוני **תמונה** המספק את ה**צבעונות** (**גוון** ו**רוויה**).

30.05.32 **עֵרֶךְ צֶבַע** **color value**

אפיון צבע במונחים של **גוון**, **רוויה** ו**בהיקות**.

30.05.33 **מֶרְחַב צְבָעִים** **color space**

כל הצבעים שניתן לייצג באמצעות אדום, ירוק, כחול, כחול-ציאני, ארגמן, צהוב, שחור ולבן.

30.05.34 **תַּת נוֹשֵׂא צֶבַע** **color subcarrier**

הגל הנושא שעליו מועברים נתוני אות צבע.

30.05.35 **לוּחַ צְבָעִים** **color palette**

קבוצת הצבעים הניתנים להצגה בו-זמנית על משטח תצוגה.

הערה: לוח הצבעים יכול להיות קבוצת צבעים סטנדרטית המשמשת לכל התמונות או קבוצת צבעים מותאמת לכל תמונה.

30.05.36 **טֶמְפֶּרָטוּרַת צֶבַע** **color temperature**

מידה מדויקת של ה**גוון** של מקור אור נתון, הנקובה כטמפרטורה שאליה יש לחמם גוף שחור כדי שיציג אותו צבע.

הערה: טמפרטורת צבע מבוטאת במעלות קלווין.

30.05.37 **סְטִיָּה צִבְעִית** **chromatic aberration**

פגם אופטי בעדשות הגורם לצבעים שונים להתמקד במרחקים שונים מהעדשה.

30.05.38 **מוֹדֵל צְבָעִים** **color model**

כל שיטה לייצוג ספרתי של צבעים.

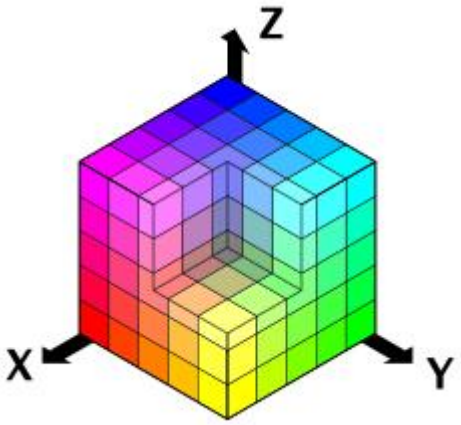
30.05.39 **מוֹדֵל צְבָעִים RGB** **RGB model**

מוֹדֵל צְבָעִים "אָדֹם, יָרֹק, כָּחֹל" **Red, Green, Blue model**

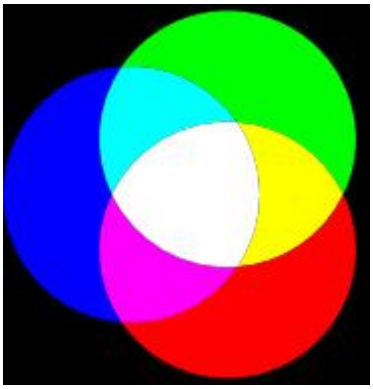
טווח הצבעים המושג על ידי חיבור שלושת צבעי היסוד אדום, ירוק וכחול בכמויות שונות היוצרות צבע חדש.

דוגמה: חיבור כמויות שוות של שלושת הצבעים יוצר צבע לבן.

הערה: המקור לציור: Wikipedia, the free encyclopedia.



מרחב הצבעים של מודל RGB ממופה לקובייה עם חלק חתוך



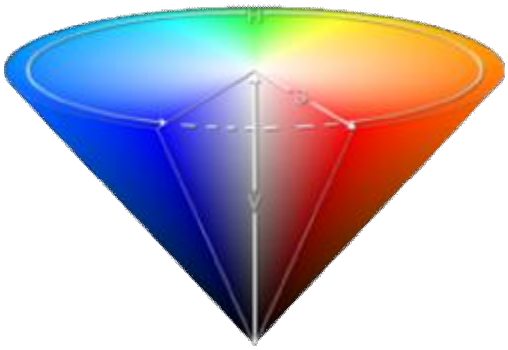
הדגמת חיבור שלושה צבעים היוצר צבע לבן

30.05.40 **מוֹדֵל צְבָעִים HSB** **HSB model**

מוֹדֵל צְבָעִים "גָּוֶן, רְוָיָה, בְּהִירוּת" **Hue, Saturation, Brightness model**

טווח הצבעים המושג על ידי ברירת הגוון, הרוויה והבהירות.

הערה: המקור לציור: Wikipedia, the free encyclopedia.



ייצוג קוני של מרחב HSB מייצג את מרחב הצבעים השלם של HSB בתמונה יחידה

גלגל הצבעים של HSB מאפשר לבחור ביעילות צבעים רבים

30.05.41 **מוֹדֵל צְבָעִים CMY** — **CMY model**

מוֹדֵל צְבָעִים "כָּחֹל צִיאָנִי, אָדֹם לִילָכִי (מָגֶנְטָה), צָהֹב" — **Cyan, Magenta, Yellow model**

מרחב הצבעים המשמש להדפסה, אשר הצבעים כחול ציאני, אדום לילכי (מגנטה) וצהוב משמשים בו להפקת כל הצבעים.

הערה: באופן תיאורטי, מעירוב שלושת הצבעים בכמות שווה מקבלים שחור. למעשה דרוש מכל נפרד של דיו שחורה כדי להשיג הדפסת איכות (ראו **מודל צבעים CMYK**).

30.05.42 **מוֹדֵל צְבָעִים CMYK** — **CMYK model**

מוֹדֵל צְבָעִים "כָּחֹל צִיאָנִי, אָדֹם לִילָכִי (מָגֶנְטָה), צָהֹב, שָׁחֹר" — **Cyan Magenta Yellow blacK model**

מרחב הצבעים המשמש להדפסה מסחרית ובמרבית מדפסות המחשבים, אשר הצבעים כחול ציאני, אדום לילכי (מגנטה), צהוב ושחור משמשים בו להפקת כל הצבעים.

הערה: באופן תאורטי, מעירוב הצבעים כחול ציאני, מגנטה (אדום לילכי) וצהוב אפשר להפיק את כל הצבעים, אולם הדיו אינה טהורה והצבע השחור המתקבל אינו נקי. לכן דרוש מכל נפרד של דיו שחורה כדי להשיג הדפסת איכות (ראו **מודל צבעים CMY**).

30.06 רכישת תמונה Image Acquisition

30.06.01 **רְכִישַׁת תְּמוּנָה**
רְכִישָׁה
image acquisition
acquisition

טכניקה ליבוא מידע חיצוני למערכת ניתוח.

30.06.02 **בִּיּוּם**
staging

סידור **עצם**, מנגנון ההצגה שלו, הֶארתו ושיטת הצפייה בו ב**מערכת ראייה** של מכונה תעשייתית.

30.06.03 **דְּגִימָה**
sampling

מנגנון ההמרה של **תמונה** רציפה (כגון צילום) לתמונה המורכבת מנקודות בדידות.

30.06.03**א** **דְּגִימָה מֵחָדָשׁ**
resampling

ביצוע חוזר של **דגימה** תוך שינוי **מאפייני** הדגימה, כגון ה**הפרדה**, זווית הסיבוב וכדומה.

30.06.04 **דְּגִימַת חֶסֶר**
undersampling

דגימת אות בקצב נמוך מזה המותר לפי **משפט נייקוויסט**.

30.06.05 **דְּגִימַת יֶתֶר**
oversampling

דגימת אות בקצב כפול-לפחות מזה הנחוץ לפי **משפט נייקוויסט**.

30.06.06 **סָרַק**
scan [v]

בחן **עצם** או סנתז **תמונה** בסדר קבוע מראש.

דוגמות: מערכת פקסימיליה סורקת את עותק הנושא משמאל לימין ומלמעלה למטה. תמונות גרפיות עשויות להיווצר על ידי מערכת סריקת רשת. תמונת טלוויזיה מחוללת קו אחר קו.

30.06.07 **סְרִיקָה שְׁלוּבָה**
interlaced scanning

תהליך סריקה שבו מרחקי המרכזים של שורות עוקבות גדולים פי שניים או יותר מריווח שורות רגיל כאשר שורות סמוכות שייכות לשדות שונים.

30.06.08 **שְׁלִיבָה אַקְרָאִית**
random interlace

טכניקת סריקה המשמשת לעתים קרובות במערכות טלוויזיה במעגל סגור שבהן אין יוחסה קבועה בין שדות עוקבים זוגיים או אי-זוגיים.

30.06.09 **שְׁלִיבַת מִסְגְּרוֹת**
frame interlace

שיטה שבה סריקות **תמונת חוזי** של שדות זוגיים ואי-זוגיים נארגות יחד ליצירת **תמונה** יחידה.

30.06.10 **תְּדִירוּת מִסְגְּרוֹת** **frame frequency**

מספר ה**מסגרות** הנסרקות בשנייה.

הערות:

1. התדירות לפי תקן RS-170 היא 30 מסגרות לשנייה.
2. התדירות לפי תקן CCIR בישראל היא 25 מסגרות לשנייה.

30.06.11 **תַּחְזִיר אָפְקִי** **horizontal retrace**

החזרה של סריקת **חוזי** (אלומה) מצד אחד של רשת הסריקה לצד השני לאחר ההשלמה של שורת סריקה אחת.

30.06.12 **פַּס מַעֲבָר** **passband**

תחום מוגדר של תדרים או אורכי גל העוברים דרך מסנן מעביר-פס (band-pass filter).

30.06.13 **רֹחַב פַּס** **bandwidth**

ההפרש בין התדרים המגבילים, הנמוך ביותר והגבוה ביותר, של פס תדרים.

30.06.14 **תְּחוּם דִּינָמִי** **dynamic range**

ההפרש, המבוטא בדרך כלל כיחס, בין רמת האות המרבית לבין רמת האות המזערית.

30.06.15 **סִמּוּי** **blanking**

ביטול **אות חוזי** בחלק מרשת הסריקה, בדרך כלל במהלך תחזיר.

30.06.16 **סִמּוּי אָפְקִי** **horizontal blanking**

בצג, חלק **אות החוזי המורכב** שבמהלכו אלומת האלקטרונים מופסקת כדי לאפשר תחזיר (ללא התגלות) לצד שמאל של המרקע.

30.06.17 **סִמּוּי אֲנָכִי** **vertical blanking**

בצג, חלק **אות החוזי המורכב** שבמהלכו אלומת האלקטרונים מופסקת כדי לאפשר תחזיר (ללא התגלות) לנקודת ההתחלה של **מסגרת אות החוזי**.

30.06.18 **דִּמּוּת סִפְרָתִי** **digital imaging**

תהליך יצירת ייצוג ספרתי של **מעמד חזותי**.

דוגמה: המרת תמונת חוזי לפיקסלים באמצעות ממיר מאנלוגי לספרתי.

30.06.19 **הַתְאָמַת תַּבְנִיות** **template matching**

טכניקה שבה **דגמים** או צורות מזוהים על ידי השוואה לתבניות.

30.06.20 **הִסְתִּיר**

occlude [v]

מנע את ההופעה של **עצם**, כולו או חלקו, ב**תמונה**, על ידי הסתרתו.

דוגמות: חלון גרפי החופה חלון אחר על המרקע; הפאה הקדמית של קובייה מסתירה את הפאה האחורית; עצם במעמד חזותי עלול להסתיר עצמים הנמצאים מאחוריו.

הערה: ההסתרה נעשית על ידי עצם אחר החוסם את המסלול האופטי.

30.06.21 **הַסְתָּרָה**

occlusion

חסימת המסלול האופטי שבין חלק של **מעמד חזותי** לבין ההתקן הצופה, הנעשית על ידי **עצם** הנמצא מחוץ למעמד החזותי והגורמת לכך ששטח ה**תמונה** אינו מכיל את החלק המוסתר.

30.06.22 **דִּי-כּוֹכָב**

D*

Dee star

ביטוי מספרי לרמת הטיב של גלאי שאינה תלויה בגודל ובצורה של האלמנטים.

הערות: - יחס הפוך לרגישות או לעוצמת רעש שקול (NEP).

- המונח לא אושר באקדמיה ללשון העברית.

30.06.23 **יְכֹלֶת גִּלּוּי**

detectivity

היכולת של גלאי לחוש ב**עוצמת ההקרנה**, כלומר היחס בין עוצמת האות לעוצמת הרעש.

הערה: הערך המספרי הוא הפוך לעוצמת רעש שקול (NEP).

30.06.24 **שְׂדֵה רְאִיָּה**

field-of-view

FOV [abb]

הזווית המרחבית הניתנת לצפייה מעמדת הצופה ולכן כלולה ב**תמונה**.

30.06.25 **זָוִית אִסּוּף**

collection angle

הזווית שבין קו ממקור אור למרכז הגלאי וקו מאותו מקור ל**קו השפה** של אותו גלאי.

30.06.27 **צִלּוּם חֶטֶף**

snap shot

לכידת **מסגרת** של **תמונה** אחת מתוך רצף של מסגרות.

30.06.28 **טִוּוּחַ**

מְדִידַת טְוָח

stadimetry

קביעת רוחק המבוססת על הגודל הנראה של **עצם** ב**שדה הראייה** של מצלמה.

30.06.29 **שְׂדֵה מְדִידָה**

field of measurement

השטח שבו ניתן להציב **עצמים**.

30.06.30 **סִימַן סֶמֶךְ** **fiducial mark**

סימן המגדיר נקודת מוצא או תקן של הצבה ייחוסית והמשמש כבסיס לחישוב מדידה.

30.06.31 **כִּיוּל** **calibration**

קביעת היוחסה שבין הפלט של מכשיר מדידה לבין **סימן סמך** כלשהו, תקן מדידה מוסכם או נקודת מוצא אחרת להתייחסות, למטרת דיווח תוצאות עתידיות ביחס לערך הייחוס.

30.07 ניתוח תמונות Image Analysis

30.07.01 **נִתּוּחַ תְּמוּנוֹת** **image analysis**

תהליך החילול של קבוצת **וקטורי מאפיינים** כדי לתאר **תמונה**.

30.07.02 **נִתּוּחַ מַעֲמָדִים חֲזוּתִיִּים** **scene analysis**

תהליך חיפוש מידע על אודות **מעמד חזותי** מתוך נתונים שנגזרו מ**תמונה** או מתוך **מתווה גולמי** של אותה תמונה.

30.07.03 **נִתּוּחַ שֶׁטַח** **area analysis**

תהליך קביעת השטח של מראה נתון הנמצא בתוך **רמת אפור** או **מרקם** מוגדרים.

30.07.04 **נִתּוּחַ הֶקְשֵׁרִי** **contextual analysis**

תהליך **זיהוי** של **עצם** על ידי גורמים ידועים השולטים בהופעתו בהקשר מסוים.

30.07.05 **נִתּוּחַ תְּלַת-מְמַדִּי** **three-dimensional analysis**

ניתוח חזותי המשתמש באלגוריתם המפתח מודל תלת-ממדי של **עצם** או של חלק ממנו והמתאים את המודל הזה לאחד המודלים באוסף המודלים המאוחסנים.

30.07.06 **נִתּוּחַ אֶשְׁכּוֹלוֹת** **cluster analysis** [in computer vision]

בראיית מחשב - תהליך הטיפול בפיקסלים סמוכים בתוך **רמת אפור** נתונה, כיחידה או כאשכול.

30.07.07 **נִתּוּחַ תְּמוּנוֹת בִּתְדִירוּת-מִסְגֶּרֶת** **frame-rate image analysis**

ה**זיהוי** של **עצמים** וניתוח המדידות הפועלים בקצב ה**חוזי**, כלומר במהירות שבה נתוני ה**תמונה** מסופרתים.

30.07.08 **רְאִיָּה בְּסֻלָּם הָאֶפֹר** **gray-scale vision**

ניתוח תמונות המבוסס על תכולת **רמת האפור**.

30.07.09 **נִתּוּחַ שְׁכֵנוּת** **connectivity analysis**

ניתוח תמונות המשתמש בטכניקת **הקטעה** של **תמונות בינריות** המבוססת על שכנות פיקסלים.

הערה: טכניקת השכנות משמשת לבידוד כתמי פיקסלים. בסריג פיקסלים מלבני, השכנות מוגדרת כארבע-צדדית, שש-צדדית או שמונה-צדדית. בסמיכות ארבע-צדדית, כל אחד מתוך ארבעת הפיקסלים הסמוכים הניצבים הוא "פעיל" או שערכו "1".

30.07.10 **נִתּוּחַ כְּתָמִים** **blob analysis**

ניתוח תמונות המשתמש באלגוריתם המזהה **עצמים** מקוטעים על פי תכונות גאומטריות, כגון היקף השטח.

30.07.11 **מְעִינַת כְּתָמִים** **blob addressing**

המנגנון המשמש לבחירת **כתם**, כגון מעינה סדרתית, מעינת X – Y, מעינה לפי משפחה ומעינה לפי מספר הזיהוי של הכתם.

30.07.12 **תִּיּוּג כְּתָמִים** **blob labeling**

שיטה להדגשת **כתם** ממוען ב**תמונה** המוצגת, למשל באמצעות **הצללה**, סימון בסמן או בתווית אלפאנומרית.

30.07.13 **נִתּוּחַ סְטֵרֵאוֹסְקוֹפִּי** **stereo analysis**

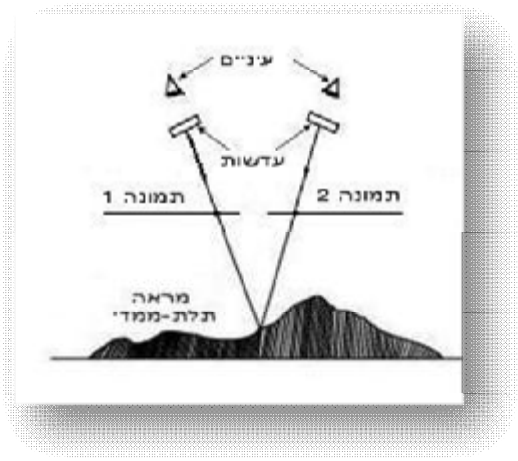
stereoscopic analysis

ניתוח תמונות המשתמש בזוג **תמונות** של אותו **מעמד חזותי** שצולמו מכיוונים שונים, כדי לגזור נתוני עומק מתוך הפרשי ה**מיקומים** של **מאפיינים** זהים בכל אחת מהתמונות.

30.07.14 **סְטֵרֵאוֹסְקוֹפִּיָה** **stereoscopy, stereopsis**

שימוש בצפייה דו-עינית בצילומים חופפים שצולמו מזוויות שונות כדי ליצור תפיסת עומק.

מקור: Aviation Dictionary



30.07.15 **גִישָׁה סְטֵרֵאוֹסְקוֹפִית** **stereoscopic approach**

תילות (triangulation) בין כמה **תמונות** שהושגו מעמדות שונות, כדי לקבוע טווח או עומק.

30.07.16 **סְטֵרֵאוֹ מְבֻסַּס קַוֵי שָׂפָה** **edge-based stereo**

ב**ראיית מחשב** - טכניקה סטראוגרפית המבוססת על התאמת **קווי שפה** בכמה **תמונות** של אותו **מעמד חזותי**, שצולמו מעמדות שונות.

30.07.17 **הַתְאָמָה** **correspondence**

זיווג נקודות בשתי **תמונות** כך שכל נקודה בַּזוג מייצגת את אותה נקודה במרחב.

30.07.18 **סְכוּמֵי XY** **XY sums**

תוצאה של **ניתוח תמונות** על ידי תחימת אזור מלבני במערכת צירים, סכימת ערכי הפיקסלים של ציר X וציר Y, והצגת התוצאות בצורת שני גלים חד-ממדיים.

30.07.19 **מִצוּי מְאַפְיְנִים** **feature extraction**

במערכת **עיבוד תמונות**, עיבוד ראשוני הממיר את צורת הגל לייצוג פרמטרי מסוג כלשהו, המשמש אחר כך לניתוח ולעיבוד נוספים.

30.07.20 **הֲטָלָה** **projection**

מיפוי משטח של **עצם** תלת-ממדי אל משטח אחר שצורתו שונה, או להפך.

30.07.21 **בְּרִרַת מְאַפְיְנִים** **feature selection**

תהליך קביעת ה**מאפיינים** שישמשו ב**ווקטור מאפיינים**.

30.07.22 **הֲפִיכָה לְוֶקְטוֹרִים** **vectorization**

תרגום **תמונה** של מפת סיביות לתמונה המוגדרת על ידי וקטורים.

30.07.23 **גִּלּוּי קַוֵּי שָׂפָה** **edge detection**

טכניקת **הקטעת תמונה** שבה ה**פיקסלים של קווי השפה** מזוהים על ידי בחינת סביבתם הקרובה.

30.07.24 **עֲקִיבַת קַוִּים** **line following**

קבלת אלמנט חדש לפי קרבתו להמשך הלינארי של הקו הנוכחי הנעקב.

30.07.25 **עֲקִיבַת גְּבוּלוֹת** **boundary tracking**
tracing

תהליך העקיבה אחר קווי **השפה** של **כתמים** כדי לקבוע את המִתארים השלמים שלהם.

30.07.26 **מִצוּי גְּבוּלוֹת** **boundary extraction**

צעד ביניים בין איתור **עצם** לבין **מיצוי מאפיינים**, שבמהלכו נקבעים **גבולות** ה**מאפיינים** של העצם.

30.07.27 **סְפִירַת הֶחְלֵפִים** **transition counting**

מידול של **מעמד חזותי** המבוסס על מספר השינויים מפיקסל לבן לפיקסל שחור ולהפך.

30.07.28 **קִשּׁוּר** **linking**

ב**מיצוי מאפיינים** - תהליך ההתאמה של מקטעי קו-ישר או פולינומים לנקודות **קו שפה**.

30.07.29 **מִדּוּד** **gaging**
gauging

בחינת **עצם** ללא מגע.

30.07.30 **צוּרָה לְפִי קַו-מִתְאָר** **shape from contour**

הסקת מידע על אודות **עצם** מתוך צורת **קווי-השפה** שלו.

30.07.31 **צוּרָה לְפִי מִרְקָם**

shape from texture

הסקת תכונות של משטח תלת-ממדי של **עצם**, המבוססת על ניתוח שונויות ב**מרקם**.

30.07.32 **תַּעֲמִיד**

pose

האַיוּת (position) והמִכנָון (orientation) של **עצם**, הנקבעים על פי היוחסה שלו לסימני ייחוס.

הערה: תעמיד מאופיין במונחי שש דרגות חופש המשמשים לציון אַיוּת ומכנָון.

30.07.33 **אֶמְדַּן תַּעֲמִיד**

pose estimation

אומדן יחסי של שש דרגות החופש לציון האַיוּת (position) והמכנָון (orientation) של **עצם**.

30.07.34 **תִּחְלֵק**

tessellate [v]

חילק צורה לצורות פשוטות יותר.

דוגמה: ייצוג שטח של מצולע באמצעות משולשים.

30.07.35 **כִּמּוּי**

quantization [in image processing]

ב**עיבוד תמונות** - התהליך שבו מקצים לכל **ערך-צבע** בתמונה ערך חדש מתוך סדרה סופית נתונה של ערכי-צבע.

30.07.36 **הַרְחָבָה**

dilation

expansion

פעולה גאומטרית המגדילה **עצם**.

30.07.37 **צִמְצוּם**

contraction

פעולה גאומטרית המקטינה **עצם**.

30.07.38 **גִּלּוּי פְּגָמִים**

flaw detection

בחינה לא-הרסנית של **עצם** לאיתור **מאפיינים** לא רצויים של צורה לא ידועה במקום לא ידוע.

30.07.39 **מַפַּת סִבִּיּוֹת**

מַפַּת פִּיקְסֵלִים

bitmap

pixel map

ייצוג **תמונת** רשת של פיקסלים שבה האופיינים של כל פיקסל נקבעים על ידי קבוצת סיביות.

30.07.40 **פּוּנְקְצַיַּת הַעֲבָרַת נִגּוּדִיּוּת**

contrast transfer function

CTF [abb]

מידת יכולת ה**הפרדה** של **מערכת ראייה**.

30.08 פירוש תמונות Image Interpretation

30.08.01 **פֵּרוּשׁ תְּמוּנוֹת**
image interpretation

תהליך ההתאמה של **מעמד חזותי** למודלים ידועים כדי לבנות תיאור של המעמד החזותי.

הערה: הפלט של ניתוח תמונות עשוי לשמש לפירוש תמונות.

30.08.02 **זִהוּי קוֹד**
code reading

ה**זיהוי** הממשי של תווים אלפאנומריים או של קבוצות סמלים אחרות.

דוגמות: קוד קווים, קודי מוצר אוניוורסליים (UPC).

30.08.03 **הַבְחָנָה**
discrimination

היכולת של **מערכת ראייה** להבחין בהבדלים באופיינים של **עצם** כגון **ערכי צבע** או **מיקום**.

30.08.04 **הַבְחָנָה עַל פִּי דְּגָמִים**
pattern discrimination

בניית כלל החלטה המייחס יחידה לקטגוריה מיוחדת על פי **דגמי** המדידה במעקובת הנתונים או על פי דגמי **מאפיינים** במעקובת הנתונים.

30.08.05 **הַבְחָנָה עַל פִּי מַטָּרָה**
target discrimination

תהליך בניית כללי החלטה בעבור **עצמים**.

30.08.06 **סִווּג**
pattern discrimination

ב**עיבוד תמונות** – שיוך **תמונה** למחלקה מוגדרת מראש.

30.08.07 **סִווּג לְפִי שְׁכֵן קָרוֹב**
nearest-neighbor classification

טכניקה סטטיסטית המשמשת להתאמת **מאפיינים** של **עצם** נצפה למאפיינים המתאימים של קבוצת עצמים לייחוס.

30.08.08 **תַּהֲלִיךְ שְׁכֵן קָרוֹב**
nearest-neighbor process

תהליך המשמש לקבלת החלטות לגבי פיקסל אחר פיקסל לפי הפיקסלים השכנים של כל פיקסל.

30.08.09 **כְּלַל הַחְלָטַת שְׁכֵן קָרוֹב**
nearest-neighbor decision rule

בזיהוי דגמים סטטיסטי, אלגוריתם סיווג שבו ניתנת לכל מחלקה דוגמה של אב-טיפוס, וכאשר יש לסווג וקטור לא-ידוע, יאותר האב-טיפוס הקרוב ביותר אליו והווקטור יקבל את תווית המחלקה שלו.

30.08.10 **הַקְטָעָה**
segmentation
הַקְטָעַת תְּמוּנָה
image segmentation

ב**עיבוד תמונות** - תהליך החלוקה של **תמונה** ל**אזורים** בעלי תכונות אחידות המתאימים למשטחי פנים, ל**עצמים** או לישויות ב**מעמד חזותי**.

30.08.12 **עֲקִיבַת קַוֵי שָׂפָה** **edge following**

אלגוריתם **הקטעת תמונה** המיועד לבידוד **אזור** על ידי עקיבה אחר **קווי השפה** שלו.

30.08.13 **מִזּוּג אֲזוֹרִים** **region growing**

תהליך של חלוקה ראשונית של **תמונות** ל**אזורים** אלמנטריים בעלי תכונות אחידות (כגון **רמת האפור**) ולאחר מכן מיזוג של אזורים סמוכים בעלי הבדלים קטנים בלבד בתכונה הנבחרת, עד שנשארים רק אזורים שההבדלים ביניהם גדולים.

30.08.14 **סִפּוּף** **thresholding**

תהליך **הקטעת תמונה** המבוסס על **סף** של תכונה מסוימת ב**תמונה**, כדי להפיק **תמונה בינרית**.

הערה: תכונה טיפוסית היא רמת עוצמה, אך אפשר גם ליישם טכניקה זו ל**גוון** או ל**רוויה**.

30.08.15 **סִפּוּף גְּלוֹבָּלִי** **global thresholding**

מערכת שבה הערך "שחור" מוקצה לכל הפיקסלים שמתחת לרמת עוצמה מסוימת, והערך "לבן" מוקצה לכל הפיקסלים שמעל לרמת עוצמה מסוימת.

30.08.16 **דְּגֶם** **pattern**

בראיית מחשב - קבוצת **מאפיינים** ויוחסותיהם המשמשים ל**זיהוי** ישות בהקשר נתון.

30.08.17 **הַתְאָמַת דְּגָמִים** **pattern matching**

בראיית מחשב - זיהוי **דגם** על ידי השוואתו לקבוצת דגמים שנקבעה מראש ועל ידי בחירת הדגם הקרוב ביותר לדגם הנידון לפי קריטריונים נתונים.

30.08.18 **מִתְאָם עַצְמִי** **auto correlation**

התאמת **תמונה** לעצמה.

הערות:

1. מתאם עצמי נעשה בדרך כלל כדי לחפש בתמונה דגמים חוזרים.
2. מנוגד ל**התאמת דגמים**.

30.08.19 **סִנּוּן מֻתְאָם** **matched filtering**

פעולה של **התאמת תבניות** הנעשית באמצעות שימוש בגודל של פונקציית מִתאם-צולב למדידת רמת ההתאמה.

30.08.20 **גִּלּוּי הֶבְדֵּלִים** **difference detection**

תהליך שבו מושוות שתי **תמונות**, פיקסל אחר פיקסל, ומופק פלט בכל פעם ש**תאי הפרדה** מתאימים יש **ערכי-צבע** שונים דיים.

30.08.21 **זִהוּי** **identification**
recognition

בראיית מחשב - תהליך הזיהוי של **עצם** מסוים מתוך מחלקה גדולה של עצמים, על ידי קריאת סמלים.

30.08.22 **זִהוּי תְּמוּנוֹת** **image recognition**

התפיסה והניתוח של **תמונה**, ה**עצמים** המרכיבים אותה, תכונותיהם ויחסותיהם (relationships) המרחביות, על ידי יחידה תפקודית.

הערה: זיהוי תמונות כולל ניתוח **מעמד חזותי**.

30.08.23 **זִהוּי עֲצָמִים מְבֻסַּס מוֹדֵל** **model-based object recognition**

זיהוי תמונות המבוסס על השוואה עם מודלים מוגדרים מראש של **עצמים**.

30.08.24 **זִהוּי דְּגָמִים מִבְנִי** **structural pattern recognition**

גישה ל**זיהוי** דגמים, שבה ה**דגמים** מיוצגים במונחי רכיבי ה**תמונה** והיחסות שביניהם כדי לתאר את מבנה הדגם ולסווג אותו.

הערה: בניתוח עצמים, רכיבי תמונה עשויים לכלול קווי-שפה, כתמים וכדומה. כשמיישמים את ניתוח העצמים באופן נסיגתי (recursive), עשויים רכיבי התמונה לכלול עצמים בדומה לניתוח מעמדים חזותיים. באופן דומה אפשר לזהות תווים באמצעות קווים, מפרצים, חורים וכדומה, מילים באמצעות דגמי תווים, ומשמעות של תמליל לפי דגמי המילים.

30.08.25 **זִהוּי תָּוִים מִבְנִי** **structural character recognition**

גישה ל**זיהוי** תווים המבוססת על מבנה התו המיועד לזיהוי והמשמשת במקום שבו התאמה פשוטה אינה מניבה תוצאות, כגון במסמכים הכתובים בכתב יד.

הערה: אופיינים מבניים עשויים לכלול את המספר של קווים ישרים, מפרצים, חורים וכדומה.

30.08.26 **זִהוּי תָּוִים לְפִי תּוֹרַת הַהַחְלָטוֹת** **decision theoretic character recognition**

זיהוי תווים אופטי המבוצע על ידי השוואת **תמונה** של תו עם קבוצת אבות-טיפוס מאוחסנים ושימוש באלגוריתם המיישם את תורת ההחלטות בתהליך הברירה.

30.08.27 **זִהוּי עִצְבִּי** **neural recognition**

זיהוי תמונות על ידי אלגוריתמים המשתמשים ברשתות עצביות.

30.08.28 **הַנְחָיָה** **guidance**

גזירת תכונות **תמונה** כדי לתאר **מיקום** של **עצם** בנקודות זמן שונות.

30.08.29 **הֲבָנַת תְּמוּנוֹת** **image understanding**

הבנת המשמעות של **מעמד חזותי**.

הערה: הפלט של **פירוש תמונות** עשוי לשמש קלט ל**הבנת תמונות**.

30.09 התמרת תמונות Image Transformation

30.09.01 **הַתְמָרַת תְּמוּנוֹת** **image transformation**

כל פעולה המפיקה **תמונת** פלט מתמונת קלט.

דוגמות: בחירה והגדלה של חלק תמונה, כגון בפעולת התמקדות (zoom). מיקום מחדש של עצם בתמונה באמצעות העתקה.

30.09.02 **הַתְמָרָה נְקֻדָּתִית** **point transformation**

החלפת ערך פיקסל אחד בערך פיקסל אחר, כך שהערך החדש הוא פונקציה של הערך הקודם בלבד.

30.09.03 **עִבּוּד מְרֻבֵּה תְּמוּנוֹת לְפִי נְקֻדּוֹת פִּיקְסֵל** **multiple-image pixel-point processing**

טכניקת עיבוד שבה מצרפים שתי **תמונות** או יותר, על ידי חיבור או חיסור של פיקסל אחר פיקסל.

הערה: טכניקה זו שימושית ביישומים הדורשים ריבוד תמונות, גילוי פגמים וכדומה.

30.09.04 **הַתְמָרָה מְקוֹמִית** **local transformation** **neighborhood processing**

התמרת תמונות שבה מסגילים את ערכו של פיקסל לפי ערכי הפיקסלים הסמוכים לו.

דוגמות: קיפול, צורנות מתמטית.

30.09.05 **הַתְמָרָה גְלוֹבָּלִית** **global transformation**

התמרת תמונות שמקצה ערך חדש לכל פיקסל, כפונקציה של ערכי כל הפיקסלים בתמונה.

הערה: מאפיינים גלובליים כוללים התפלגות **ערכי האפור** והתפלגות **התדר המרחבי**, כגון היסטוגרמת פיקסל ו**התמרת פוריֶה**.

30.09.06 **הַתְמָרָה מוֹנָדִית** **monadic transformation**

התמרת תמונות שבה ערכים של פיקסלי הפלט הם תוצאת התמרה ישירה של פיקסל קלט מתאים יחיד.

הערה: בניגוד ל**התמרה דיאדית**.

30.09.07 **הַתְמָרָה דִּיאָדִית** **dyadic transformation**

התמרת תמונות שבה הערך של פיקסל פלט יחיד תלוי בכמה ערכים של פיקסלי קלט, כמו ב**התמרה מקומית**.

הערה: בניגוד **להתמרה מונדית**.

30.09.08 **תִּשְׁלוּל תְּמוּנָה** **image complementation**

התמרת תמונה שתוצאתה **תמונת תשליל**.

30.09.09 **חֲפִיפָה** **congruencing**

תהליך שבו שתי **תמונות** מתוך קבוצת תמונות של **עצמים** נייחים מותמרות כך, שהגודל והצורה של כל עצם בתמונה אחת זהים לגודל ולצורה של אותו עצם בתמונה האחרת.

הערה: כששתי תמונות הן חופפות - הגאומטריות שלהן זהות, והן מתלכדות במדויק.

30.09.10 **דְּחִיסַת תְּמוּנָה** **image compression**

פעולת קידוד המפחיתה את כמות הזיכרון הנחוצה לאחסון **תמונה** ואת הזמן הנחוץ לשידור התמונה.

הערה: הפעולה ההפוכה לפעולת הדחיסה היא פריסה.

30.09.10**א** **פְּרִיסַת תְּמוּנָה** **image decompression**

החזרת **תמונה** דחוסה למצבה המקורי.

30.09.11 **הֲזָזָה** **translation**

הזזת **תמונה** שמאלה, ימינה, מעלה או מטה, ללא סיבוב.

30.09.12 **אֶקְסְצֶנְטְרִיּוּת** **eccentricity**

במערכות הצבה מיקרונית (micropositioning systems) - ליקוי שבו ציר הסיבוב זז, וכך נוצרת מעין שגיאת **התקה** בתנועת המדגם.

הערה: מערכת הצבה מיקרונית היא מערכת המיועדת להצבה מדויקת של התקנים כגון קרן לייזר או מיקרוסקופ אלקטרוני, הכוללת מקודדים, חיישנים, מנגנון הנעה ובמת הצבה, והיכולה לספק בקרת תנועה ברמת הפרדה של מיקרומטר אחד או פחות.

30.09.13 **כִּוּוּץ** **shrinking**

התמרת תמונה, המקטינה את גודלה.

הערה: אפשר להשיג כיווץ באמצעות **דילול**.

30.09.15 **דִּלּוּל** **thinning**

פעולה צורנית (מורפולוגית) הפועלת על הרקע של רכיב ב**תמונה** ומחליפה ערכי פיקסלים מיותרים או בלתי רצויים בערך הפיקסל של הרקע.

דוגמה: הפחתת מספר הפיקסלים בקו השפה לקו בעובי פיקסל יחיד, תוך שמירה על מלוא אורך הקו.

הערה: פיקסלים מיותרים ברקע הם בדרך כלל הפיקסלים שערכם זהה לערך הפיקסלים ברכיב של התמונה.

30.09.16 **עִבּוּי** **thickening**

פעולה צורנית (מורפולוגית) הפועלת על הרקע של רכיב ב**תמונה** ומחליפה ערכי פיקסלים מיותרים או בלתי רצויים בערך הפיקסל של הרכיב.

30.09.17 **צֵרוּף תְּמוּנוֹת** **image combination**

פעולת צירוף של כמה **תמונות** לאחת.

30.09.18 **מִזּוּג תְּמוּנוֹת** **image blending**

פעולת שילוב של כמה **תמונות** לאחת, שבה ערך הפיקסל המתקבל הוא צירוף לינארי של ערכי הפיקסלים של שני הרכיבים.

30.09.18א **הִתּוּךְ תְּמוּנוֹת** **image fusion**

פעולת שילוב של כמה **תמונות** של אותו **מעמד חזותי**, שצולמו באמצעים שונים, לתמונה אחת הכוללת מידע שלם יותר.

דוגמה: שילוב צילומי CT וצילומי MRI להפקת תמונה חדה של איבר.

30.09.19 **חִסּוּר תְּמוּנוֹת** **image subtraction**

פעולה שבה מחסרים כל ערך פיקסל ב**תמונה** אחת מערך הפיקסל המתאים לו בתמונה האחרת.

30.09.20 **מִסּוּךְ** **masking**

ב**ראיית מחשב** - פעולה שבה קובעים ל**אזורים** ב**תמונה ערך-צבע** קבוע.

30.09.21 **הַגְרָעַת תְּמוּנָה** **image degradation**

שינוי ב**מובחנות**, ב**בהירות**, בנאמנות למקור או בתכונה אחרת של **תמונה**, הפוגם באיכותה.

30.09.22 **שִׁחְזוּר תְּמוּנָה** **image restoration**

ב**ראיית מחשב** - תהליך שבו תמונה מוגרעת (degraded image – תוצאה של **הגרעת תמונה**) מוחזרת למצבה המקורי.

הערות:

1. שחזור תמונה אפשרי רק אם ההגרעה היא היפוכית מבחינה מתמטית.
2. ראו **הגרעת תמונה**.

30.09.23 **צִמּוּד צוֹלֵב** **cross coupling**

פגם טבוע במערכת הצבה רב-צירית, שבו התאמת ציר אחד של **תמונה** גורמת לשינוי בלתי רצוי בציר אחר.

חומרת הפגם תלויה במידת הסטייה של צירי-ההצבה מניצבות אידאלית ומשותפות-מישור (coplanarity) בתמונה.

30.09.24 **הַשְׁבָּחַת תְּמוּנָה** **image enhancement**

שיפור ה**מובחנות**, ה**בהירות**, הנאמנות למקור או תכונה אחרת של **תמונה**.

30.09.25 **הַפְחָתַת רַעַשׁ** **noise reduction**

עיבוד תמונה המסלק ממנה תוצאי-שווא לא רצויים.

30.09.25א **תּוֹצָא-שָׁוְא** **artifact**

ב**עיבוד תמונה** - פגם או עיוות נראים.

30.09.26 **דְּגִימָה כְּפוּלָה מִתֹּאֶמֶת** **correlated double sampling**

טכניקה לסילוק רעש תרמי וטרידה מאותות פלט של מערכת קליטת **תמונות** על ידי ביצוע שתי דגימות עוקבות של פלט המערכת.

30.09.27 **סִנּוּן חֲצִיּוֹנִי** **median filtering**

שיטת החלקה מקומית שבה מוחלף כל ערך פיקסל בחציון של **רמות האפור** של פיקסלים סמוכים.

30.09.28 **קִפּוּל** **convolution**

בראיית מחשב - טכניקת **התמרת תמונות** המבוססת על חישובי התאמה בין מקטעי תמונה וגרסות משוקפות שלהם לשם **צמצום רעש**, **השבחת שפות** וכדומה.

30.09.29 **בִּטּוּל קִפּוּל מִסְתַּגֵּל** **adaptive deconvolution**

תהליך התאמת פיקסל אחר פיקסל של קלט **תמונה** שנרכשה במישור המסנן כדי להסתגל להתנהגות לא אידאלית של מופע במתאם האופטי.

30.09.30 **גַּרְעִין קִפּוּל** **convolution kernel**

קבוצת פיקסלים סמוכים המעובדים בתהליך ה**קיפול**.

30.09.31 **הַשְׁבָּחַת קַוֵּי שָׂפָה** **edge enhancement**

טכניקת **השבחת תמונה** על ידי חידוד **קווי-השפה** באמצעות הגדלת הניגוד בין **רמות האפור** בפיקסלים של קווי-השפה.

30.09.32 **טִפּוּל רְמַת הָאֶפֹר** **gray-level manipulation**

פעולת **השבחת תמונה** המשנה את **רמת האפור** לערך חדש.

30.09.33 **כִּוְנוּן בְּהִירוּת** **brightness sliding**

פעולת **השבחת תמונה** על יד חיבור או חיסור של קבוע **בהירות** לכל הפיקסלים ב**תמונה**.

30.09.34 **הַשְׁבָּחַת נִגּוּדִיּוּת** **contrast enhancement**

פעולת **עיבוד תמונה** המשפרת ניגוד של **תמונה**.

30.09.35 **מְתִיחַת נִגּוּדִיּוּת** **contrast stretching**

פעולת **השבחת תמונה** על ידי הכפלת כל פיקסל בגורם התלוי בערך הפיקסל.

30.09.36 **כִּוּוּץ נִגּוּדִיּוּת** **contrast shrinking**

פעולת **השבחת תמונה** על ידי חלוקת כל פיקסל בגורם התלוי בערך הפיקסל.

30.09.37 **הַשְׁבָּחַת חַדּוּת עַל יְדֵי מִסּוּךְ** **unsharp masking enhancement**

פעולה המפיקה מהתמונה המקורית גרסת **תמונה** חדה יותר על ידי חיסור של תמונה בעלת **בהירות** מסולמת (brightness-scaled), המסוננת במסנן המעביר תדרים נמוכים.

30.10 מסננים ואופרטורים Filters and Operators

30.10.01 **מַסְנֵן** **filter**

בראיית מחשב - הֶתקן או תהליך המעביר תדרים נבררים.

30.10.02 **מַסְנֵן חוֹסֵם פַּס** **bandstop filter**

מסנן המחליש, בדרך כלל לרמות נמוכות מאוד, את כל התדרים בטווח שבין שני גבולות סופיים שאינם אפס, ומעביר את כל התדרים שמחוץ לאותם גבולות.

30.10.03 **מַסְנֵן מַעֲבִיר תְּדָרִים גְּבוֹהִים** **high-pass filter**
מַסְנֵן גְּבוֹהִים

מסנן המעביר תדרים מעל תדר נתון ומחליש את כל השאר.

30.10.04 **מַסְנֵן מַעֲבִיר תְּדָרִים נְמוּכִים** **high-pass filter**
מַסְנֵן נְמוּכִים

מסנן המעביר את כל התדרים שמתחת לתדר נתון ללא החלשה, או בהחלשה קטנה, ומחליש בחוזקה את כל התדרים הגבוהים יותר.

הערה: בעיבוד תמונות ספרתי, מסנן מעביר תדרים נמוכים מפחית רעש אקראי על ידי החלפת הערך של כל פיקסל בערך הממוצע של הפיקסל והפיקסלים הסמוכים, או בערך הממוצע של הפיקסלים הסמוכים בלבד.

30.10.05 **מַסְנֵן לִינֵאָרִי** **linear filter**

מסנן שיכול להיות **מסנן מעביר תדרים נמוכים**, **מסנן מעביר תדרים גבוהים**, או **מסנן השבחת שפות**.

30.10.06 **מַסְנֵן מֶרְחָבִי** **spatial filter**

מחלקת אופרטורים ל**השבחת תמונות**, היוצרת **תמונת** פלט המבוססת על תוכן התדר המרחבי של תמונת הקלט.

30.10.07 **מַסְנֵן מֶרְחָבִי לִינֵאָרִי** **linear spatial filter**

מסנן מרחבי שבו ההשמה של **רמת האפור** בקואורדינטות (X, Y) של ה**תמונה** המותמרת נעשית על ידי ממוצע משוקלל מסוים (צירוף לינארי) של **רמות האפור** הממוקמות ב**דגם** מרחבי מסוים סביב קואורדינטות (X, Y) של תמונת התחום.

דוגמה: מסנן מרחבי לינארי המדגיש תדרים מרחביים גבוהים נוטה לחדד את קוי-השפות בתמונה. מסנן מרחבי לינארי המדגיש תדרים מרחביים נמוכים נוטה לטשטש את התמונה ולהפחית רעש שחור-לבן.

30.10.08 **מַסְנֵן הַשְׁבָּחַת קַוֵּי שָׂפָה** **edge-enhancing filter**

מסנן המעביר נתונים בתדר גבוה, כגון **קווי שפה**, ומעלים נתונים בתדר נמוך.

30.10.09 **מַסֵּכָה** **mask**

בראיית מחשב - **דגם** המשמש לשליטה בשמירה או בהעלמה של חלקים ב**תמונה**.

30.10.10 **מַסְנֵן הֶקֵּפִי לִמְצִיאַת כִּוּוּן הַשִּׁפּוּעַ** **compass gradient mask**

מסנן לינארי המבוסס על אוסף **מסכות** המשקללות את הפיקסלים השכנים הקרובים ביותר, והמיועד למציאת כיוון השיפוע המקסימלי.

30.10.11 **אוֹפֵרָטוֹר פַּסִּים** **bar operator**

מסכת **קיפול** המשמשת לגילוי נגזרות שניות של **בהירות** תמונה בכיוונים מוגדרים.

30.10.12 **אוֹפֵרָטוֹר קַוֵּי שָׂפָה** **edge operator**

תבנית או **גרעין קיפול** למציאת **קווי שפה** ב**תמונה** באמצעות טכניקת **קיפול**.

30.10.13 **אוֹפֵרָטוֹר הֵיקֵל** **Hueckel operator**

אוֹפֵרָטוֹר קַוֵּי שָׂפָה המתאים את עוצמת ההארה של משטח פנים לפיקסלים השכנים של כל פיקסל ובורר שיפועי משטח פנים מעל ערך **סף** שנבחר.

30.10.14 **מְגַלֵּה שׁוּרוֹת** **line detector**

אופרטור למציאת קווים ב**תמונה** לפי כיוון.

30.10.15 **אוֹפֵרָטוֹר פְּרֵוִיט** **Prewitt operator**

אוֹפֵרָטוֹר קַוֵּי שָׂפָה המבוסס על שיפוע דו-ממדי.

30.10.16 **לַפְּלַסְיָאן** **Laplacian**

סיכום הנגזרות החלקיות השניות של עוצמת ההארה של **תמונה** בכיוונים X, Y.

30.10.17 **אוֹפֵרָטוֹר לַפְּלַסְיָאן** **Laplace operator**
Laplacian operator

אופרטור המשמש למציאת אלמנטי קו שפה על ידי מציאת נקודות שערך ה**לפלסיאן** שלהן אפס.

30.10.18 **אוֹפֵרָטוֹר לֹא-רָגִיש לְסִיבּוּב** **rotationally insensitive operator**

אופרטור **עיבוד תמונות** שאינו רגיש לכיוון של קו.

30.10.19 **אוֹפֵרָטוֹר סוֹבֵל** **Sobel operator**

אופרטור שפה, הנותן את גודל שיפוע ה**בהירות**.

30.10.20 **הַתְּמָרַת תְּמוּנוֹת** **image transform**

פעולה מתמטית המיושמת על נתוני **תמונה**.

הערה: אפשר להשתמש בהתמרות ל**התקה**, לסיבוב, לשינוי גודל, לשינוי מערכת הצירים, או אפילו לשינוי תחום כגון פעולה על תמונה מרחבית באמצעות **התמרת פורייה** כדי להפיק רישום תדרים בתחום.

30.10.21 **הַתְּמָרַת חִשּׁוּף** **brush fire transform**

התמרת תמונות צורנית (מורפולוגית) שבה מבוצעת שחיקה סלקטיבית של **כתמים** כדי לזהות קו או שלד שהוסתרו.

30.10.22 **הָאוֹפֵרְטוֹר הַצּוֹלֵב שֶׁל רוֹבֵרְטְס** **Roberts cross operator**
גַּלַּאי רוֹבֵרְטְס צוֹלֵב שֶׁל קַוֵּי שָׂפָה **Roberts cross edge detector**

אוֹפֵרְטוֹר קַוֵּי שָׂפָה, הנותן לכל נקודה את הגודל של שיפוע ה**בהירות** הדו-ממדי מסדר ראשון.

30.10.23 **הַתְּמָרַת הָאר** **Haar transform**
הַתְּמָרַת שִׁפּוּעַ בְּמַסְנֵן לֹא-לִינֵאָרִי **non-linear filter slant transform**

מחלקה של פעולות ה**שבחת תמונה** שאינן מבוססות על צירופים לינאריים של **רמות האפור** של פיקסלים.
דוגמות: אופרטור סובל, האופרטור הצולב של רובטס, צורנות מתמטית.

30.10.24 **הַתְּמָרַת הָדָמַר** **Hadamard transform**
הַתְּמָרַת וַלְשׁ-הָדָמַר **Walsh-Hadamard transform**

טיפוס מסוים של התמרה לינארית המשמשת לייצוג **תמונה** המבוסס על מטריצה ריבועית של אחדות חיוביות או שליליות, שהשורות והעמודות שלה ניצבות אלה לאלה.

30.10.25 **הַתְּמָרַת הָאף** **Hough transform**

התמרה גלובלית מקבילה למציאת קווים ישרים או עקומות על ידי מיפוי כל הנקודות שעל עקומה מסוימת לתוך מקום יחיד.

30.10.26 **סַף** **threshold**

עוצמת ההארה של ערך פיקסל מסוים שמתחתיה גירוי אינו מפיק תוצא או תגובה.

30.10.27 **סַף מִסְתַּגֵּל** **adaptive threshold**

סף המשתנה לפי התוכן של **המעמד החזותי**.

30.10.28 **סַף דִּינָמִי** **dynamic threshold**

סף שערכו תלוי ב**מיקום** של פיקסל, בערך הפיקסל האופייני ובתכונה מקומית כלשהי.

30.10.29 **סַף גְּלוֹבָּלִי** **global threshold**

סף שערכו תלוי רק בהשוואה של ערך פיקסל עם ערך פיקסל קבוע גלובלי (ערך **בהירות** יחיד, **ערך צבע** יחיד וכדומה) ובתכונה מקומית כלשהי.

30.10.30 **סַף מְקוֹמִי** **local threshold**

סף שערכו תלוי בהשוואה של תכונה מקומית משותפת וערך פיקסל אופייני כנגד ערך החלטה יחיד.
דוגמה: הסף מחושב על ידי השוואת ההפרש בין ערך הסביבה הסמוכה (תכונה מקומית משותפת) לערך הפיקסל כנגד ערך גלובלי.

30.10.31 **מִשְׁפַּט נַיְקְוִיסְט** **Nyquist theorem**

משפט **הדגימה**, שכאשר מיישמים אותו במערכות **עיבוד תמונות**, קובע שאם **תמונה** אינה מכילה רכיבי **תדר מרחבי** הגבוהים מתדר מרחבי מסוים, ניתן לבנות מחדש את התמונה המקורית ללא עיוות אם דוגמים אותה בקצב כפול לפחות מהתדר המסוים.

30.10.32 **אַלְגוֹרִיתְם אֶשְׁכּוֹל** **cluster algorithm**

אלגוריתם המשמש להגדרת **אזורים** המורכבים מנקודות של מחלקות **בהירות** דומות.

30.10.33 **אַלְגוֹרִיתְם SRI** **SRI algorithm**

אלגוריתם לזיהוי **כתמים בתמונה בינרית**.

הערה: פותח על ידי מכון המחקר בסטנפורד SRI (Stanford Research Institute).

30.10.34 **נִתּוּחַ מְאַפְיְנִים גְּלוֹבָּלִיִּים** **global feature analysis**

GFA [abb]

אלגוריתם המחשב **וקטור מאפיינים** לכל **עצם** מקוטע והמתאים אותו עם קבוצה של וקטורי מאפיינים מאוחסנים.

30.10.35 **נִתּוּחַ מְאַפְיְנִים מְקוֹמִיִּים** **local feature analysis**

אלגוריתם **לזיהוי דגמים מבני** המייצג יוחסה גאומטרית של **עצמים** מקומיים באמצעות מבנה גרפי.

30.10.36 **פּוּנְקְצִיַּת מִפּוּי** **mapping function**

משוואה מתמטית המשמשת בעיבוד נקודת פיקסל לחישוב ה**בהירות** של פיקסל פלט כתוצאה של הבהירות הנתונה של פיקסל קלט.

30.10.37 **פּוּנְקְצִיַּת הַעֲבָרַת אִפְנוּן** **modulation transfer function**

MTF [abb]

פונקצייה מתמטית המבטאת את **כושר ההפרדה** של מערכת **תמונות**.

30.10.38 **פּוּנְקְצִיַּת פִּזּוּר** **spread function**

פונקצייה מתמטית המתארת את ה**עיוותים** ב**תמונה** של **עצם** הנגרמים לאלמנטים שלו עקב מעבר האור המוקרן מהעצם דרך אמצעי תצפית אופטי.

הערות:

1. אלמנטים של עצם יכולים להיות נקודות או קווים.
2. אמצעי תצפית אופטי יכול להיות עדשה של טלסקופ.

30.10.39 **פּוּנְקְצִיַּת פִּזּוּר קַוִּים** **line spread function**

פונקציית הפיזור הנוצרת כאשר הקלט למערכת הוא קו.

30.10.40 **פּוּנְקְצִיַּת פִּזּוּר נְקֻדּוֹת** **point spread function**

פונקציית הפיזור הנוצרת כאשר הקלט למערכת הוא נקודה.

30.11 מערכות Syatems

30.11.01 **מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה רַב-תַּכְלִיתִית** **general-purpose vision system**

מערכת ראייה הכוללת יכולות חומרה ותוכנה המאפשרות מגוון יישומי **ראיית מכונה**.

30.11.02 **בִּקֹּרֶת אוֹפְּטִית אוֹטוֹמָטִית** **automatic optical inspection**

מערכת אוטומטית לבקרה או למדידה של תהליכים תעשייתיים, המורכבת ממודול אופטי ל**רכישת תמונות**, ממעבד **הקטעה** לבידוד ה**תמונה** מהרקע שלה וממעבד **ניתוח תמונות**.

30.11.03 **מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה שְׁנִיּוֹנִית** **binary (vision) system**

מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה בִּינָרִית

מערכת ראייה היוצרת **תמונה** מסופרתת של **עצם** כך שכל פיקסל יכול לקבל רק אחד משני ערכים, כגון שחור/לבן או אפס/אחת.

30.11.04 **מַעֲרֶכֶת יִצּוּר גְּמִישָׁה** **flexible manufacturing system**

FMS [abb]

מערך מכונות המחוברות על ידי מערכת שינוע והנשלטות על ידי מחשב מרכזי.

30.11.06 **פִּרְקַן רְאִיָּה SRI** **SRI vision module**

מוֹדוּל רְאִיָּה SRI

מערכת ראייה מחקרית ראשונית שפותחה במכון המחקר של סטנפורד, SRI (Stanford Research Institute), ושימשה למחקר של **זיהוי** עצמים, ביקורת אופטית, כיווניות ו**מיקום**, שהתבסס על המרת **מעמד חזותי** ל**תמונה בינרית** ו**מיצוי המאפיינים** של ה**עצם** או של ה**כתמים**, ועל הפרמטרים של המיקום.

30.11.07 **מַעֲרֶכֶת פִּתּוּחַ** **development system**

מערכת מחשב המצוידת בכלים לפיתוח תוכנה, לרבות כלי בדיקה, הדמיה וניסוי, והמשמשת לפיתוח יישומים שיותקנו לשימוש ב**מערכות מטרה**.

30.11.08 **מַעֲרֶכֶת מַטָּרָה** **target system**

1. מערכת מחשב המשמשת למימוש יישומים שפותחו ב**מערכת פיתוח**.
2. מערכת מחשב המקבלת ממערכת אחרת בקשה לתקשר עמה.
3. מערכת מחשב בסביבת מסד נתונים מבוזר, המתבקשת על ידי מערכת אחרת להרשות גישה לנתוניה.

30.12 רכיבי מערכת System Elements

30.12.01 **מַתְאֵם גְּרָפִיקָה צִבְעוֹנִית**
color graphics adapter
CGA [abb]

יחידה תפקודית הממירה **תמונות** לתסדיר תקני לתצוגה או לרישום.

30.12.02 **מֵמִיר אַלֻּמָּה**
beam converter

יחידה תפקודית הממירה אור מצרור של סיבים אופטיים לקו אור או ל**דגם** אחר של אור.

30.12.03 **חַיְשָׁן רְאִיָּה**
vision sensor
visual sensor

יחידה תפקודית הקולטת אנרגיית אור מסביבה חזותית ומפיקה פלט לעיבוד נוסף.

30.12.04 **חַיְשָׁן מַטְרִיצָה**
area array sensor
matrix array sensor

חיישן ראייה המורכב מאלמנטים רגישי-אור ערוכים בשורות ובעמודות.

30.12.05 **חַיְשָׁן לִינֵאָרִי**
linear array sensor

חיישן ראייה המורכב מאלמנטים רגישי-אור ערוכים בשורה אחת.

30.12.07 **סוֹרֵק לֵיְזֶר**
laser scanner

יחידה תפקודית המעבירה קרן לייזר על פני **עצם** ויוצרת **תמונה** על פי האור המוחזר ל**חיישן ראייה**.

30.12.09 **מְסַנְתֵּז תְּמוּנוֹת**
image synthesizer

יחידה תפקודית המחוללת באמצעות מחשב ייצוג חזותי של **עצמים** ללא התייחסות ל**תמונות** ממשיות.

30.12.10 **מִשְׁטָח לַמְבֵּרְטִי**
lambertian surface

משטח דיפוזי, שבו עוצמת האור הנפלטת לכיוון נתון מכל רכיב קטן של המשטח היא פרופורציונית לקוסינוס הזווית.

הערה: ה**בהירות** של משטח למברטי היא קבועה, ללא התחשבות ב**זווית הראייה**.

30.12.11 **מַתְאֵם גְּרָפִי מְשֻׁפָּר**
enhanced graphic adaptor
EGA [abb]

יחידה תפקודית משופרת, הממירה **תמונות** לתסדיר תקני לתצוגה או לרישום.

30.12.13 **מְכוֹפֵף אַלֻּמָּה**
beam bender

מראה המשמשת לטפלול האלומה במערכת לייזר.

30.12.14 **נַדְנַד אַלֻּמָּה** **beam shuttle**

סדרת מראות המורכבות על סולנואידים (מוליך היוצר שדה מגנטי כשעובר בו זרם) המאפשרים להזיז אותן לתוך הנתיב של אלומת לייזר או החוצה ממנו ובכך לאפשר לתחנות עבודה רבות להשתמש במקור לייזר יחיד.

30.12.15 **מְפַצֵּל אַלֻּמָּה** **beamsplitter**

התקן לפיצול אלומת אור לכמה אלומות נפרדות.

30.12.19 **כּוֹשֶׁר הַפְּרָדָה** **resolving power**

מידת היכולת של **מערכת ראייה** לרכוש **תמונות** של **עצמים** קרובים.

30.12.20 **סִנְוּוּר** **blinding**

איבוד יכולת החישה של התקן **תמונות** עקב חשיפה לאור רב-עוצמה.

30.12.21 **צָרַב** **burn-in [v]** [in computer vision]

בראיית מחשב - גרם נזק להתקן **תמונה**, כך שתמונות הנרכשות או מוצגות לאחר מכן מכילות שאריות של תמונה קודמת.

30.12.22 **שִׁהוּי תְּמוּנָה** **lag**

התמדת **תמונה** בחיישן תמונות במשך כמה מחזורי סריקה לאחר סילוק גורם הגירוי (אור).

30.13 יישומים Applications

30.13.01
motion sensing

היכולת של **מערכת ראייה** ליצור תמונת עצם הנמצא בתנועה ולקבוע את כיוון התנועה ומהירותה.

30.13.02 **לִקּוּט מִתֵּבָה**
bin picking

יישום של **ראיית מכונה** שבו חלקים המונחים בכיוונים אקראיים מוצָאים מתוך מארז תלת-ממדי.

30.13.03 **בִּדּוּק כְּלָלֵי תֶּכֶן**
design rules checking

ביסוס החלטות של **ביקורת אופטית אוטומטית** על עמידה באילוצים הגאומטריים של התכן המקורי.

30.13.04 **מֻנְחֵה-נְתוּנִים**
data-driven [adj]

מתייחס לעיבוד סדרתי המבוצע על ידי **מערכת ראייה**, המתחיל ב**תמונת** הקלט ומסתיים בפירוש התמונה.

30.13.05 **בִּתְנוּעָה**
continuous motion [adj]

מתייחס לתנאים שבהם אי אפשר לעצור את יחידת העבודה בעת תהליך ה**ביקורת האופטית האוטומטית**.

30.13.07 **שֶׁטַח חִפּוּשׂ**
search area

השטח שבו **מערכת ראייה** מחפשת **עצם**.

30.13.08 **תַּרְשִׁים חֹם**
תַּרְשִׁים תֶּרְמִי
thermogram

תמונה הממפה את **דגם** הטמפרטורה הנראית של **עצם** או של **מעמד חזותי** אל דגם מתאים של ניגוד או צבע.

30.13.09 **רִשּׁוּם חֹם**
רִשּׁוּם תֶּרְמִי
thermography

התהליך המחולל **תרשים תרמי** להצגת הטמפרטורות השונות על פני **עצם**.

רשימת מונחים בסדר א"ב (עברית-אנגלית)

מס' מונח	עברית	English
30.10.13	אוֹפֵרָטוֹר הֵיקֵל	Hueckel operator
30.10.18	אוֹפֵרָטוֹר לֹא-רָגִיש לְסִיבּוּב	rotationally insensitive operator
30.10.17	אוֹפֵרָטוֹר לַפְּלַסְיָאן	Laplace operator, Laplacian operator
30.10.17	אוֹפֵרָטוֹר לַפְּלַסְיָאן	Laplacian operator, Laplace operator
30.10.19	אוֹפֵרָטוֹר סוֹבֵל	Sobel operator
30.10.11	אוֹפֵרָטוֹר פַּסִים	bar operator
30.10.15	אוֹפֵרָטוֹר פְּרֵוִיט	Prewitt operator
30.10.12	אוֹפֵרָטוֹר קַוֵי שָׂפָה	edge operator
30.05.01	אוֹר אוֹפֵף	ambient light
30.01.24	אוֹת חֹזִי	video signal
30.01.25	אוֹת חֹזִי מֻרְכָּב	composite video signal
30.05.30	אוֹת צִבְעוֹנוּת	chroma signal
30.03.18	אֵזוֹר	region
30.03.19	אֵזוֹר עִנְיָן	region of interest, ROI [abb]
30.03.19	אֵזוֹר עִנְיָן	ROI [abb], region of interest
30.04.39	אַלְגֶבְּרַת תְּמוּנוֹת	image algebra
30.10.33	אַלְגוֹרִיתְם SRI	SRI algorithm
30.10.32	אַלְגוֹרִיתְם אֶשְׁכּוֹל	cluster algorithm
30.03.06	אֵלֶמֶנְט מִבְנִי	structural element
30.04.26	אֵלֶמֶנְט מִרְקָם, טֶקְסֵל	texture element, texel
30.05.06	אַלֶּמַת הַכְוָנָה	aiming beam
30.07.33	אֶמְדַּן תַּעֲמִיד	pose estimation
30.05.16	אִפְנוּן תְּמוּנָה נִקְלֶטֶת	aerial image modulation
30.09.12	אֶקְסְצֶנְטְרִיּוּת	eccentricity
30.03.08	אֶשְׁכּוֹל מַטָּרָה	target cluster
30.13.03	בִּדּוּק כְּלָלֵי תֶּכֶן	design rules checking
30.05.08	בְּהִיקוּת	luminance
30.05.07	בְּהִירוּת	brightness
30.09.29	בִּטוּל קִפּוּל מִסְתַּגֵּל	adaptive deconvolution
30.06.02	בִּיּוּם	staging
30.01.36	בַּקָּרָה מִסְתַּגֶּלֶת	adaptative control, adaptive control
30.11.02	בִּקֹּרֶת אוֹפְּטִית אוֹטוֹמָטִית	automatic optical inspection
30.07.21	בְּחִירַת מְאַפְיְנִים	feature selection
30.13.05	בַּתְּנוּעָה	continuous motion [adj]
30.03.11	גְּבוּל	boundary
30.05.25	גְּוָן	hue

English	עברית	מס' מונח
stereoscopic approach	גִישָׁה סְטֵרֵאוֹסְקוֹפִית	30.07.15
difference detection	גִלּוּי הֶבְדֵּלִים	30.08.20
flaw detection	גִלּוּי פְּגָמִים	30.07.38
edge detection	גִלּוּי קַוֵּי שָׂפָה	30.07.23
convolution kernel	גַּרְעִין קִפּוּל	30.09.30
sampling	דְּגִימָה	30.06.03
correlated double sampling	דְּגִימָה כְּפוּלָה מִתֹּאֶמֶת	30.09.26
resampling	דְּגִימָה מֵחָדָשׁ	30.06.03א
undersampling	דְּגִימַת חֶסֶר	30.06.04
oversampling	דְּגִימַת יֶתֶר	30.06.05
pattern	דֶּגֶם	30.08.16
moiré pattern	דֶּגֶם מְחֻיָּר, דֶּגֶם מוּאָרָה	30.02.24
dot pattern	דֶּגֶם נְקֻדּוֹת	30.02.04
image compression	דְּחִיסַת תְּמוּנָה	30.09.10
D*, Dee star	דִּי-כּוֹכָב	30.06.22
thinning	דִּלּוּל	30.09.15
imaging	דִּמּוּת	30.01.22
digital imaging	דִּמּוּת סִפְרָתִי	30.06.18
image [v]	דִּמֵּת	30.01.21
Roberts cross operator, Roberts cross edge detector	הָאוֹפֵרָטוֹר הַצּוֹלֵב שֶׁל רוֹבֶרְטְס, גַּלַּאי רוֹבֶרְטְס צוֹלֵב שֶׁל קַוֵּי שָׂפָה	30.10.22
discrimination	הַבְחָנָה	30.08.03
pattern discrimination	הַבְחָנָה עַל פִּי דְּגָמִים	30.08.04
target discrimination	הַבְחָנָה עַל פִּי מַטָּרָה	30.08.05
image understanding	הֲבָנַת תְּמוּנוֹת	30.08.29
magnification	הַגְדָּלָה	30.04.37
image degradation	הַגְרָעַת תְּמוּנָה	30.09.21
registration	הַחְפָּפָה	30.04.38
projection	הֲטָלָה	30.07.20
halo	הִלָּה	30.05.22
guidance	הַנְחָיָה	30.08.28
occlude [v]	הִסְתִּיר	30.06.20
occlusion	הַסְתָּרָה	30.06.21
noise reduction	הַפְחָתַת רַעַשׁ	30.09.25
vectorization	הֲפִיכָה לְוֶקְטוֹרִים	30.07.22
resolution	הַפְרָדָה	30.04.28
vertical resolution	הַפְרָדָה אֲנָכִית	30.04.32
horizontal resolution	הַפְרָדָה אָפְקִית	30.04.31
spatial resolution	הַפְרָדָה מֶרְחָבִית	30.04.30
sub-pixel resolution	הַפְרָדַת תַּת-פִּיקְסֵל	30.04.33
compactness	הצטופפות	30.04.08
shading	הַצְלָלָה	30.05.12
collimate [v] (a light beam)	הִקְבִּיל (אַלֶּמֶת אוֹר)	30.05.03

English	עברית	מס' מונח
segmentation	הַקְטָעָה	30.08.10
image segmentation	הַקְטָעַת תְּמוּנָה	30.08.10
dilation, expansion	הַרְחָבָה	30.07.36
unsharp masking enhancement	הַשְׁבָּחַת חַדּוּת עַל יְדֵי מִסּוּךְ	30.09.37
contrast enhancement	הַשְׁבָּחַת נִגּוּדִיּוּת	30.09.34
edge enhancement	הַשְׁבָּחַת קְנֵי שָׂפָה	30.09.31
image enhancement	הַשְׁבָּחַת תְּמוּנָה	30.09.24
correspondence	הַתְאָמָה	30.07.17
pattern matching	הַתְאָמַת דְּגָמִים	30.08.17
template matching	הַתְאָמַת תַּבְנִיּוֹת	30.06.19
image fusion	הִתּוּךְ תְּמוּנוֹת	30.09.18א
global transformation	הַתְמָרָה גְלוֹבָּלִית	30.09.05
dyadic transformation	הַתְמָרָה דִּיאָדִית	30.09.07
monadic transformation	הַתְמָרָה מוֹנָדִית	30.09.06
local transformation, neighborhood processing	הַתְמָרָה מְקוֹמִית	30.09.04
neighborhood processing, local transformation	הַתְמָרָה מְקוֹמִית	30.09.04
point transformation	הַתְמָרָה נְקֻדָּתִית	30.09.02
Hough transform	הַתְמָרַת הָאף	30.10.25
Haar transform, non-linear filter slant transform	הַתְמָרַת הָאר, הַתְמָרַת שִׁפּוּעַ בְּמַסְנֵן לֹא-לִינֵאָרִי	30.10.23
Hadamard transform, Walsh-Hadamard transform	הַתְמָרַת הָדָמַר, הַתְמָרַת וַלְשׁ-הָדָמַר	30.10.24
Walsh-Hadamard transform, Hadamard transform	הַתְמָרַת הָדָמַר, הַתְמָרַת וַלְשׁ-הָדָמַר	30.10.24
brush fire transform	הַתְמָרַת חִשּׁוּף	30.10.21
image transform	הַתְמָרַת תְּמוּנוֹת	30.10.20
image transformation	הַתְמָרַת תְּמוּנוֹת	30.09.01
translation	הֶתְקֵה	30.09.11
feature vector	וֶקְטוֹר מְאַפְיְנִים	30.04.02
identification, recognition	זִהוּי	30.08.21
structural pattern recognition	זִהוּי דְּגָמִים מִבְּנִי	30.08.24
neural recognition	זִהוּי עִצְבִּי	30.08.27
model-based object recognition	זִהוּי עֲצָמִים מְבֻסַּס מוֹדֵל	30.08.23
code reading	זִהוּי קוֹד	30.08.02
decision theoretic character recognition	זִהוּי תָּוִים לְפִי תּוֹרַת הַהַחְלָטוֹת	30.08.26
structural character recognition	זִהוּי תָּוִים מִבְּנִי	30.08.25
image recognition	זִהוּי תְּמוּנוֹת	30.08.22
collection angle	זָוִית אִסּוּף	30.06.25
angle of incidence	זָוִית פְּגִיעָה	30.05.19
angle-of-view	זָוִית רְאִיָּה	30.04.17
dark current	זֶרֶם חֹשֶׁךְ	30.05.24
acutance	חַדּוּת	30.04.36
video	חִזִּי	30.01.13
real-time video	חִזִּי בִּזְמַן-אֱמֶת	30.01.15
still video	חִזִּי דֹּם	30.01.17
live video	חִזִּי חַי	30.01.16
full-motion video	חִזִּי נָע	30.01.14

English	עברית	מס' מונח
linear array sensor	חַיְשָׁן לִינֵאָרִי	30.12.05
area array sensor, matrix array sensor	חַיְשָׁן מַטְרִיצָה	30.12.04
matrix array sensor, area array sensor	חַיְשָׁן מַטְרִיצָה	30.12.04
vision sensor, visual sensor	חַיְשָׁן רְאִיָּה	30.12.03
visual sensor, vision sensor	חַיְשָׁן רְאִיָּה	30.12.03
motion sensing	חִישַׁת תְּנוּעָה	30.13.01
window [in computer vision]	חַלּוֹן	30.01.37
electronic window	חַלּוֹן אֵלֶקְטְרוֹנִי	30.01.38
local windowing	חַלּוֹן מְקוֹמִי	30.01.39
perfect hull	חַלּוֹן עֶצֶם	30.01.40
blue screen	חִלּוּף צִבְעוֹנוּת	30.05.29
chroma-keying	חִלּוּף צִבְעוֹנוּת	30.05.29
colour-separation overlay, CSO [abb]	חִלּוּף צִבְעוֹנוּת	30.05.29
CSO [abb], colour-separation overlay	חִלּוּף צִבְעוֹנוּת	30.05.29
image subtraction	חִסּוּר תְּמוּנוֹת	30.09.19
congruencing	חֲפִיפָה	30.09.09
prototype pattern [in computer vision]	חֲתִימָה	30.04.06
signature [in computer vision]	חֲתִימָה	30.04.06
stadimetry	טִוּוּחַ, מְדִידַת טְוָח	30.06.28
gray span	טְוָח הָאָפֹר	30.05.18
color temperature	טֶמְפֶּרָטוּרַת צֶבַע	30.05.36
gray-level manipulation	טִפּוּל רְמַת הָאָפֹר	30.09.32
texel, texture element	טֶקְסֵל, אֵלֶמֶנְט מִרְקָם	30.04.26
aspect ratio	יַחַס מְמַדִּים	30.04.18
contrast ratio	יַחַס נִגּוּדִיּוּת	30.05.14
detectivity	יְכֹלֶת גִּלּוּי	30.06.23
stability	יַצִּיבוּת	30.04.19
shrinking	כִּוּוּץ	30.09.13
contrast shrinking	כִּוּוּץ נִגּוּדִיּוּת	30.09.36
brightness sliding	כִּוְנוּן בְּהִירוּת	30.09.33
calibration	כִּיּוּל	30.06.31
nearest-neighbor decision rule	כְּלַל הַחְלָטַת שָׁכֵן קָרוֹב	30.08.09
quantization [in image processing]	כִּמּוּי	30.07.35
resolving power	כֹּשֶׁר הַפְּרָדָה	30.12.19
blob	כֶּתֶם	30.03.14
parent [in computer vision]	כֶּתֶם הוֹרֶה	30.03.15
child [in computer vision]	כֶּתֶם יֶלֶד	30.03.16
siblings [in computer vision]	כְּתָמִים אַחִים	30.03.17
color palette	לוּחַ צְבָעִים	30.05.35
Laplacian	לַפְּלַסְיָאן	30.10.16
bin picking	לִקּוּט מִתֵּבָה	30.13.02
clipping [in computer vision]	לִקּוּי גְּזִירָה	30.04.44
feature [in computer vision]	מְאַפְיֵן	30.04.01
elongation	מְאֻרָכוּת	30.04.10
definition	מֻבְחָנוּת	30.04.35

English	עברית	מס' מונח
line detector	מְגַלֶּה שׁוּרוֹת	30.10.14
gaging, gauging	מִדּוּד	30.07.29
stadimetry	מְדִידַת טְוָח, טִוּוּחַ	30.06.28
color model	מוֹדֵל צְבָעִים	30.05.38
CMY model, Cyan, Magenta, Yellow model	מוֹדֵל צְבָעִים CMY, מוֹדֵל צְבָעִים "כָּח"ל צִיאָנִי, אָד"ם לִילָכִי (מָגֶנְטָה), צָה"ב"	30.05.41
CMYK model, Cyan Magenta Yellow blacK model	מוֹדֵל צְבָעִים CMYK, מוֹדֵל צְבָעִים "כָּח"ל צִיאָנִי, אָד"ם לִילָכִי (מָגֶנְטָה), צָה"ב, שָׁח"ר"	30.05.42
HSB model, Hue, Saturation, Brightness model	מוֹדֵל צְבָעִים HSB, מוֹדֵל צְבָעִים "גָּוָן, רְוָיָה, בְּהִירוּת"	30.05.40
RGB model, Red, Green, Blue model	מוֹדֵל צְבָעִים RGB, מוֹדֵל צְבָעִים "אָד"ם, יָר"ק, כָּח"ל"	30.05.39
wireframe model	מוֹדֵל קַוֵּי גּוּף	30.02.13
region growing	מִזּוּג אֲזוֹרִים	30.08.13
image blending	מִזּוּג תְּמוּנוֹת	30.09.18
object plane	מִישׁוֹר הָעֶצֶם	30.03.02
image plane	מִישׁוֹר הַתְּמוּנָה	30.03.01
principal plane	מִישׁוֹר עִקָּרִי	30.03.03
beam bender	מְכוֹפֵף אַלֻּמָּה	30.12.13
beam converter	מֵמִיר אַלֻּמָּה	30.12.02
data-driven [adj]	מֻנְחֵה-נְתוּנִים	30.13.04
frame [in computer vision]	מִסְגֶּרֶת	30.03.04
video signal frame	מִסְגֶּרֶת אוֹת חָזִי	30.01.28
scrub frame, scrub	מִסְגֶּרֶת נִקּוּי	30.03.05
masking	מִסּוּךְ	30.09.20
mask	מַסֵּכָה	30.10.09
filter	מַסְנֵן	30.10.01
compass gradient mask	מַסְנֵן הֶקֵּפִי לִמְצִיאַת כִּוּוּן הַשִּׁפּוּעַ	30.10.10
edge-enhancing filter	מַסְנֵן הַשְׁבָּחַת קַוֵּי שָׂפָה	30.10.08
bandstop filter	מַסְנֵן חוֹסֵם פַּס	30.10.02
linear filter	מַסְנֵן לִינֵאָרִי	30.10.05
high-pass filter	מַסְנֵן מַעֲבִיר תְּדָרִים גְּבוֹהִים, מַסְנֵן גְּבוֹהִים	30.10.03
high-pass filter	מַסְנֵן מַעֲבִיר תְּדָרִים נְמוּכִים, מַסְנֵן נְמוּכִים	30.10.04
spatial filter	מַסְנֵן מֶרְחָבִי	30.10.06
linear spatial filter	מַסְנֵן מֶרְחָבִי לִינֵאָרִי	30.10.07
image synthesizer	מְסַנְתֵּז תְּמוּנוֹת	30.12.09
Euler number	מִסְפַּר אוֹיְלֶר	30.04.40
image processor	מְעַבֵּד תְּמוּנוֹת	30.01.30
blur circle	מַעְגַּל טִשְׁטוּשׁ	30.02.20
peround	מַעֲגָלִיּוּת	30.04.09
blob addressing	מְעִינַת כְּתָמִים	30.07.11
scene [in computer vision]	מַעֲמָד חֲזוּתִי, מַעֲמָד	30.01.23

English	עברית	מס' מונח
flexible manufacturing system, FMS [abb]	מַעֲרֶכֶת יִצּוּר גְּמִישָׁה	30.11.04
FMS [abb], flexible manufacturing system	מַעֲרֶכֶת יִצּוּר גְּמִישָׁה	30.11.04
target system	מַעֲרֶכֶת מַטָּרָה	30.11.08
development system	מַעֲרֶכֶת פִּתּוּחַ	30.11.07
vision system	מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה	30.01.01
model-based vision system	מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה מְבֻסֶּסֶת-מוֹדֵל	30.01.02
general-purpose vision system	מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה רַב-תַּכְלִיתִית	30.11.01
binary (vision) system	מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה שְׁנִיּוֹנִית, מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה בִּינָרִית	30.11.03
beamsplitter	מְפַצֵּל אַלֻּמָּה	30.12.15
bitmap, pixel map	מַפַּת סִבִּיּוֹת, מַפַּת פִּיקְסֵלִים	30.07.39
boundary extraction	מִצּוּי גְּבוּלוֹת	30.07.26
feature extraction	מִצּוּי מְאַפְיְנִים	30.07.19
location	מִקּוּם	30.04.12
feature space	מֶרְחַב מְאַפְיְנִים	30.04.03
color space	מֶרְחַב צְבָעִים	30.05.33
texture	מִרְקָם	30.04.25
lambertian surface	מִשְׁטָח לַמְבֵּרְטִי	30.12.10
Nyquist theorem	מִשְׁפַּט נַיְקְוִיסְט	30.10.31
EGA [abb], enhanced graphic adaptor	מַתְאֵם גְּרָפִי מְשֻׁפָּר	30.12.11
enhanced graphic adaptor, EGA [abb]	מַתְאֵם גְּרָפִי מְשֻׁפָּר	30.12.11
CGA [abb], color graphics adapter	מַתְאֵם גְּרָפִיקָה צִבְעוֹנִית	30.12.01
color graphics adapter, CGA [abb]	מַתְאֵם גְּרָפִיקָה צִבְעוֹנִית	30.12.01
auto correlation	מִתְאָם עַצְמִי	30.08.18
primal sketch	מִתְוֶה גֻּלְמִי	30.02.10
contrast stretching	מְתִיחַת נִגּוּדִיּוּת	30.09.35
contrast	נִגּוּדִיּוּת	30.05.13
simultaneous contrast	נִגּוּדִיּוּת מִתַּעְתַּעַת	30.05.15
beam shuttle	נַדְנַד אַלֻּמָּה	30.12.14
phosphor	נְהוֹרָן	30.05.21
blooming	נֹהַר יֶתֶר	30.05.23

English	עברית	מס' מונח
cluster analysis [in computer vision]	נִתּוּחַ אֶשְׁכּוֹלוֹת	30.07.06
contextual analysis	נִתּוּחַ הֶקְשֵׁרִי	30.07.04
blob analysis	נִתּוּחַ כְּתָמִים	30.07.10
GFA [abb], global feature analysis	נִתּוּחַ מְאַפְיְנִים גְּלוֹבָּלִיִּים	30.10.34
global feature analysis, GFA [abb]	נִתּוּחַ מְאַפְיְנִים גְּלוֹבָּלִיִּים	30.10.34
local feature analysis	נִתּוּחַ מְאַפְיְנִים מְקוֹמִיִּים	30.10.35
scene analysis	נִתּוּחַ מַעֲמָדִים חֲזוּתִיִּים	30.07.02
stereo analysis, stereoscopic analysis	נִתּוּחַ סְטֵרֵאוֹסְקוֹפִּי	30.07.13
stereoscopic analysis, stereo analysis	נִתּוּחַ סְטֵרֵאוֹסְקוֹפִּי	30.07.13
area analysis	נִתּוּחַ שֶׁטַח	30.07.03
connectivity analysis	נִתּוּחַ שְׁכֵנוּת	30.07.09
three-dimensional analysis	נִתּוּחַ תְּלַת-מִמַּדִּי	30.07.05
image analysis	נִתּוּחַ תְּמוּנוֹת	30.07.01
frame-rate image analysis	נִתּוּחַ תְּמוּנוֹת בִּתְדִירוּת-מַסְגֶּרוֹת	30.07.07
pattern discrimination	סִוּוּג	30.08.06
nearest-neighbor classification	סִוּוּג לְפִי שָׁכֵן קָרוֹב	30.08.07
laser scanner	סוֹרֵק לֵיזֶר	30.12.07
chromatic aberration	סְטִיָּה צִבְעִית	30.05.37
edge-based stereo	סְטֵרֵאוֹ מְבֻסָּס קַוֵּי שָׂפָה	30.07.16
stereopsis, stereoscopy	סְטֵרֵאוֹסְקוֹפְּיָה	30.07.14
stereoscopy, stereopsis	סְטֵרֵאוֹסְקוֹפְּיָה	30.07.14
fiducial mark	סִימַן סֶמֶךְ	30.06.30
vertical synchronization	סִינְכְּרוּן אֲנָכִי	30.01.27
horizontal synchronization	סִינְכְּרוּן אָפְקִי	30.01.26
XY sums	סְכוּמֵי XY	30.07.18
blanking	סִמּוּי	30.06.15
vertical blanking	סִמּוּי אֲנָכִי	30.06.17
horizontal blanking	סִמּוּי אָפְקִי	30.06.16
blinding	סִנְוֵור	30.12.20
median filtering	סִנּוּן חֲצִיּוֹנִי	30.09.27
matched filtering	סִנּוּן מֻתְאָם	30.08.19
threshold	סַף	30.10.26
global threshold	סַף גְּלוֹבָּלִי	30.10.29
dynamic threshold	סַף דִּינָמִי	30.10.28
adaptive threshold	סַף מִסְתַּגֵּל	30.10.27
local threshold	סַף מְקוֹמִי	30.10.30
thresholding	סִפּוּף	30.08.14
global thresholding	סִפּוּף גְּלוֹבָּלִי	30.08.15
transition counting	סְפִירַת הֶחְלֵפִים	30.07.27
spatial grid	סָרִיג מֶרְחָבִי	30.04.13
interlaced scanning	סְרִיקָה שְׁלוּבָה	30.06.07
scan [v]	סָרַק	30.06.06
optical processing	עִבּוּד אוֹפְּטִי	30.01.18
low-level processing	עִבּוּד בְּרָמָה בְּסִיסִית	30.01.35
high-level processing	עִבּוּד בְּרָמָה עִלִּית	30.01.34

English	עברית	מס' מונח
multiple-image pixel-point processing	עִבּוּד מְרֻבֵּה תְּמוּנוֹת לְפִי נְקֻדּוֹת פִּיקְסֵל	30.09.03
pixel-point processing	עִבּוּד נְקֻדַּת פִּיקְסֵל	30.01.32
Fourier processing	עִבּוּד פּוּרְיֶה	30.01.33
pixel-group processing	עִבּוּד קְבוּצַת פִּיקְסֵלִים	30.01.19
image processing	עִבּוּד תְּמוּנוֹת	30.01.29
picture processing	עִבּוּד תְּמוּנוֹת	30.01.29
image preprocessing	עִבּוּד-קֶדֶם שֶׁל תְּמוּנוֹת	30.01.31
thickening	עִבּוּי	30.09.16
distortion	עִוּוּת	30.02.21
barrel distortion	עִוּוּת קֶמֶר	30.02.22
pincushion distortion	עִוּוּת קַעַר	30.02.23
blocks world	עוֹלַם צוּרוֹת יְסוֹד	30.02.11
depth-of-focus	עֹמֶק מוֹקֵד	30.04.22
depth-of-field	עֹמֶק שָׂדֶה	30.04.21
object [in artificial intelligence]	עֶצֶם	30.01.10
irradiance	עָצְמַת הַהַקְרָנָה	30.05.11
boundary tracking, tracing	עֲקִיבַת גְּבוּלוֹת	30.07.25
tracing, boundary tracking	עֲקִיבַת גְּבוּלוֹת	30.07.25
edge following	עֲקִיבַת קַוֵּי שָׂפָה	30.08.12
line following	עֲקִיבַת קַוִּים	30.07.24
concurve	עֲקֻמָּה מֻרְכָּבֶת	30.03.12
color value	עֵרֶךְ צֶבַע	30.05.32
modulation transfer function, MTF [abb]	פּוּנְקְצִיַּת הַעֲבָרַת אִפְּנוּן	30.10.37
MTF [abb], modulation transfer function	פּוּנְקְצִיַּת הַעֲבָרַת אִפְּנוּן	30.10.37
contrast transfer function, CTF [abb]	פּוּנְקְצִיַּת הַעֲבָרַת נִגּוּדִיּוּת	30.07.40
CTF [abb], contrast transfer function	פּוּנְקְצִיַּת הַעֲבָרַת נִגּוּדִיּוּת	30.07.40
mapping function	פּוּנְקְצִיַּת מִפּוּי	30.10.36
spread function	פּוּנְקְצִיַּת פִּזּוּר	30.10.38
point spread function	פּוּנְקְצִיַּת פִּזּוּר נְקֻדּוֹת	30.10.40
line spread function	פּוּנְקְצִיַּת פִּזּוּר קַוִּים	30.10.39
bulk scattering	פִּזּוּר נִפְחִי	30.05.20
edge pixel	פִּיקְסֵל קַו שָׂפָה	30.03.10
corner	פִּנָּה	30.03.13
passband	פַּס מַעֲבָר	30.06.12
dot pitch	פְּסִיעַת נְקֻדּוֹת	30.04.34
image interpretation	פֵּרוּשׁ תְּמוּנוֹת	30.08.01
image decompression	פְּרִיסַת תְּמוּנָה	30.09.10א
SRI vision module	פִּרְקַן רְאִיָּה SRI, מוֹדוּל רְאִיָּה SRI	30.11.06
chroma-key color	צֶבַע חִלּוּף צִבְעוֹנוּת	30.05.28
chrominance	צִבְעוֹנוּת	30.05.27
shape from texture	צוּרָה לְפִי מִרְקָם	30.07.31
shape from contour	צוּרָה לְפִי קַו-מִתְאָר	30.07.30
binary morphology	צוּרָנוּת בִּינָרִית	30.04.42
mathematical morphology, morphology	צוּרָנוּת מָתֵמָטִית, צוּרָנוּת	30.04.41
gray scale morphology	צוּרָנוּת סֻלַּם הָאֹפֹר	30.04.43
morphology, mathematical morphology	צוּרָנוּת, צוּרָנוּת מָתֵמָטִית	30.04.41

English	עברית	מס' מונח
snap shot	צִלּוּם חֶטֶף	30.06.27
cross coupling	צִמּוּד צוֹלֵב	30.09.23
contraction	צִמְצוּם	30.07.37
texture gradient	צִפּוּף מִרְקָם	30.04.24
burn-in [v] [in computer vision]	צָרַב	30.12.21
image combination	צֵרוּף תְּמוּנוֹת	30.09.17
image file	קֹבֶץ תְּמוּנָה	30.01.12
edge	קָו שָׂפָה	30.03.09
convolution	קִפּוּל	30.09.28
radiance	קָרִינוּת	30.05.10
linking	קִשּׁוּר	30.07.28
electronic vision	רְאִיָּה אֵלֶקְטְרוֹנִית	30.01.03
gray-scale vision	רְאִיָּה בְּסֻלַּם הָאֶפֹר	30.07.08
low-level vision	רְאִיָּה בְּרָמָה בְּסִיסִית	30.01.07
high-level vision	רְאִיָּה בְּרָמָה עֵלִית	30.01.06
artificial vision	רְאִיָּה מְלָאכוּתִית	30.01.03
spatial vision	רְאִיָּה מֶרְחָבִית	30.01.09
temporal vision	רְאִיָּה תְּלוּיַת זְמַן	30.01.20
thermal vision	רְאִיַּת חֹם, רְאִיָּה תֶּרְמִית	30.01.08
computer vision	רְאִיַּת מַחְשֵׁב	30.01.03
machine vision	רְאִיַּת מְכוֹנָה	30.01.04
robot vision	רְאִיַּת רוֹבּוֹט	30.01.05
saturation	רְוָיָה	30.05.26
bandwidth	רֹחַב פַּס	30.06.13
image acquisition, acquisition	רְכִישַׁת תְּמוּנָה, רְכִישָׁה	30.06.01
gray level, gray shade	רָמַת הָאֶפֹר	30.05.17
spatial noise	רַעַשׁ מֶרְחָבִי	30.04.16
thermography	רִשּׁוּם חֹם, רִשּׁוּם תֶּרְמִי	30.13.09
field of measurement	שְׂדֵה מְדִידָה	30.06.29
field-of-view, FOV [abb]	שְׂדֵה רְאִיָּה	30.06.24
FOV [abb], field-of-view	שְׂדֵה רְאִיָּה	30.06.24
lag	שִׁהוּי תְּמוּנָה	30.12.22
image restoration	שִׁחְזוּר תְּמוּנָה	30.09.22
search area	שֶׁטַח חִפּוּשׂ	30.13.07
flatness-of-field	שְׁטִיחוּת שָׂדֶה	30.04.20
radiant flux	שֶׁטֶף קְרִינָה	30.05.09
random interlace	שְׁלִיבָה אַקְרָאִית	30.06.08
frame interlace	שְׁלִיבַת מִסְגְּרוֹת	30.06.09
two and one-half dimensions	שְׁנֵי מְמַדִּים וָחֵצִי	30.02.08
pattern description language	שְׂפַת תֵּאוּר דְּגָמִים	30.04.04
resolution cell	תָּא הַפְּרָדָה	30.04.29
PEL [abb], picture cell	תָּא חִישָׁה	30.03.07
picture cell, PEL [abb]	תָּא חִישָׁה	30.03.07
surface texture description	תֵּאוּר מִרְקָם מִשְׁטָח	30.04.27
symbolic description	תֵּאוּר סִמְלִי	30.04.05

English	עברית	מס' מונח
structured light, structured lighting	תְּאוּרָה מֻבְנֵית	30.05.02
front lighting	תְּאוּרַת חֵזִית	30.05.05
backlighting	תְּאוּרַת עֹרֶף	30.05.04
template	תַּבְנִית	30.02.12
frame frequency	תְּדִירוּת מִסְגְּרוֹת	30.06.10
spatial frequency	תֶּדֶר מֶרְחָבִי	30.04.15
spatial grid frequency	תֶּדֶר סָרִיג מֶרְחָבִי	30.04.14
nearest-neighbor process	תַּהֲלִיךְ שָׁכֵן קָרוֹב	30.08.08
artifact	תּוֹצָא-שָׁוְא	30.09.25א
dynamic range	תְּחוּם דִּינָמִי	30.06.14
horizontal retrace	תַּחְזִיר אֹפְקִי	30.06.11
tessellate [v]	תִּחְלֵק	30.07.34
blob labeling	תִּיּוּג כְּתָמִים	30.07.12
image [in computer vision]	תְּמוּנָה	30.01.11
analog image	תְּמוּנָה אֲנָלוֹגִית	30.02.02
raw image	תְּמוּנָה גֻּלְמִית	30.02.09
smooth image	תְּמוּנָה מֻחְלֶקֶת	30.02.14
ideal image	תְּמוּנָה מֻשְׁלֶמֶת	30.02.15
perfection image	תְּמוּנָה מֻשְׁלֶמֶת	30.02.15
digital image	תְּמוּנָה סִפְרָתִית	30.02.03
burned-in image	תְּמוּנָה צְרוּבָה	30.02.18
retained image	תְּמוּנָה צְרוּבָה	30.02.18
binary image [in computer vision]	תְּמוּנָה שְׁנִיּוֹנִית, תְּמוּנָה בִּינָרִית	30.02.01
afterimage	תְּמוּנַת גְּרָר	30.02.17
subtraction image	תְּמוּנַת הֶפְרֵשִׁים	30.02.07
video image	תְּמוּנַת חֹזִי	30.02.05
ghost	תְּמוּנַת רְפָאִים	30.02.19
negative image	תְּמוּנַת תַּשְׁלִיל	30.02.06
pose	תַּעֲמִיד	30.07.32
depth perception	תְּפִיסַת עֹמֶק	30.04.23
geometric configuration	תְּצוּרָה גֵּאוֹמֶטְרִית	30.04.07
thermogram	תַּרְשִׁים חֹם, תַּרְשִׁים תֶּרְמִי	30.13.08
needle diagram	תַּרְשִׁים סִכּוֹת	30.02.16
image complementation	תִּשְׁלוּל תְּמוּנָה	30.09.08
color subcarrier	תַּת נוֹשֵׂא צֶבַע	30.05.34

רשימת מונחים בסדר ABC (אנגלית-עברית)

English	עברית	מס' מונח
acutance	חִדּוּת	30.04.36
adaptative control, adaptive control	בַּקָּרָה מִסְתַּגֶּלֶת	30.01.36
adaptive deconvolution	בִּטּוּל קִפּוּל מִסְתַּגֵּל	30.09.29
adaptive threshold	סַף מִסְתַּגֵּל	30.10.27
aerial image modulation	אִפְנוּן תְּמוּנָה נִקְלֶטֶת	30.05.16
afterimage	תְּמוּנַת גְּרָר	30.02.17
aiming beam	אַלֶּמֶת הַכְוָנָה	30.05.06
ambient light	אוֹר אוֹפֵף	30.05.01
analog image	תְּמוּנָה אָנָלוֹגִית	30.02.02
angle of incidence	זָוִית פְּגִיעָה	30.05.19
angle-of-view	זָוִית רְאִיָּה	30.04.17
area analysis	נִתּוּחַ שֶׁטַח	30.07.03
area array sensor, matrix array sensor	חַיְשָׁן מַטְרִיצָה	30.12.04
artifact	תּוֹצָא-שָׁוְא	30.09.25א
artificial vision	רְאִיָּה מְלָאכוּתִית	30.01.03
aspect ratio	יַחַס מְמַדִּים	30.04.18
auto correlation	מִתְאָם עַצְמִי	30.08.18
automatic optical inspection	בִּקֹּרֶת אוֹפְּטִית אוֹטוֹמָטִית	30.11.02
backlighting	תְּאוּרַת עֹרֶף	30.05.04
bandstop filter	מַסְנֵן חוֹסֵם פַּס	30.10.02
bandwidth	רֹחַב פַּס	30.06.13
bar operator	אוֹפֵרָטוֹר פַּסִּים	30.10.11
barrel distortion	עִוּוּת קֶמֶר	30.02.22
beam bender	מְכוֹפֵף אַלֶּמָה	30.12.13
beam converter	מֵמִיר אַלֶּמָה	30.12.02
beam shuttle	נַדְנַד אַלֶּמָה	30.12.14
beamsplitter	מְפַצֵּל אַלֶּמָה	30.12.15
bin picking	לִקּוּט מִתֵּבָה	30.13.02
binary (vision) system	מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה שְׁנִיּוֹנִית, מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה בִּינָרִית	30.11.03
binary image [in computer vision]	תְּמוּנָה שְׁנִיּוֹנִית, תְּמוּנָה בִּינָרִית	30.02.01
binary morphology	צוּרָנוּת בִּינָרִית	30.04.42
bitmap, pixel map	מַפַּת סִבִּיּוֹת, מַפַּת פִּיקְסֵלִים	30.07.39
blanking	סִמּוּי	30.06.15
blinding	סִנְוֵור	30.12.20
blob	כֶּתֶם	30.03.14
blob addressing	מְעִינַת כְּתָמִים	30.07.11
blob analysis	נִתּוּחַ כְּתָמִים	30.07.10
blob labeling	תִּיּוּג כְּתָמִים	30.07.12
blocks world	עוֹלַם צוּרוֹת יְסוֹד	30.02.11
blooming	נֹהַר יֶתֶר	30.05.23
blue screen	חִלּוּף צִבְעוֹנוּת	30.05.29

English	עברית	מס' מונח
acutance	חַדוּת	30.04.36
blur circle	מַעְגַּל טִשְׁטוּשׁ	30.02.20
boundary	גְּבוּל	30.03.11
boundary extraction	מִצּוּי גְּבוּלוֹת	30.07.26
boundary tracking, tracing	עֲקִיבַת גְּבוּלוֹת	30.07.25
brightness	בְּהִירוּת	30.05.07
brightness sliding	כִּוְנוּן בְּהִירוּת	30.09.33
brush fire transform	הַתְּמָרַת חִשּׁוּף	30.10.21
bulk scattering	פִּזּוּר נִפְחִי	30.05.20
burned-in image	תְּמוּנָה צְרוּבָה	30.02.18
burn-in [v] [in computer vision]	צָרַב	30.12.21
calibration	כִּיּוּל	30.06.31
CGA [abb], color graphics adapter	מַתְאֵם גְּרָפִיקָה צִבְעוֹנִית	30.12.01
child [in computer vision]	כֶּתֶם יֶלֶד	30.03.16
chroma signal	אוֹת צִבְעוֹנוּת	30.05.30
chroma-key color	צֶבַע חִלּוּף צִבְעוֹנוּת	30.05.28
chroma-keying	חִלּוּף צִבְעוֹנוּת	30.05.29
chromatic aberration	סְטִיָּה צִבְעִית	30.05.37
chrominance	צִבְעוֹנוּת	30.05.27
clipping [in computer vision]	לִקּוּי גְּזִירָה	30.04.44
cluster algorithm	אַלְגּוֹרִיתְם אֶשְׁכּוֹל	30.10.32
cluster analysis [in computer vision]	נִתּוּחַ אֶשְׁכּוֹלוֹת	30.07.06
CMY model, Cyan, Magenta, Yellow model	מוֹדֵל צְבָעִים CMY, מוֹדֵל צְבָעִים "כָּחֹל צִיאָנִי, אָדֹם לִילָכִי (מָגֶנְטָה), צָהֹב"	30.05.41
CMYK model, Cyan Magenta Yellow blacK model	מוֹדֵל צְבָעִים CMYK, מוֹדֵל צְבָעִים "כָּחֹל צִיאָנִי, אָדֹם לִילָכִי (מָגֶנְטָה), צָהֹב, שָׁחֹר"	30.05.42
code reading	זִהוּי קוֹד	30.08.02
collection angle	זָוִית אִסּוּף	30.06.25
collimate [v] (a light beam)	הִקְבִּיל (אַלֻּמַּת אוֹר)	30.05.03
color graphics adapter, CGA [abb]	מַתְאֵם גְּרָפִיקָה צִבְעוֹנִית	30.12.01
color model	מוֹדֵל צְבָעִים	30.05.38
color palette	לוּחַ צְבָעִים	30.05.35
color space	מֶרְחַב צְבָעִים	30.05.33
color subcarrier	תַּת נוֹשֵׂא צֶבַע	30.05.34
color temperature	טֶמְפֶּרָטוּרַת צֶבַע	30.05.36
color value	עֵרֶךְ צֶבַע	30.05.32
colour-separation overlay, CSO [abb]	חִלּוּף צִבְעוֹנוּת	30.05.29
compactness	הצטופפות	30.04.08
compass gradient mask	מַסְנֵן הֶקֵּפִי לִמְצִיאַת כִּוּוּן הַשִּׁפּוּעַ	30.10.10
composite video signal	אוֹת חֹזִי מֻרְכָּב	30.01.25
computer vision	רְאִיַּת מַחְשֵׁב	30.01.03
concurve	עֲקֻמָּה מֻרְכָּבָת	30.03.12

English	עברית	מס' מונח
acutance	חַדוּת	30.04.36
congruencing	חֲפִיפָה	30.09.09
connectivity analysis	נִתּוּחַ שְׁכֵנוּת	30.07.09
contextual analysis	נִתּוּחַ הֶקְשֵׁרִי	30.07.04
continuous motion [adj]	בִּתְנוּעָה	30.13.05
contraction	צִמְצוּם	30.07.37
contrast	נִגּוּדִיּוּת	30.05.13
contrast enhancement	הַשְׁבָּחַת נִגּוּדִיּוּת	30.09.34
contrast ratio	יַחַס נִגּוּדִיּוּת	30.05.14
contrast shrinking	כִּוּוּץ נִגּוּדִיּוּת	30.09.36
contrast stretching	מְתִיחַת נִגּוּדִיּוּת	30.09.35
contrast transfer function, CTF [abb]	פּוּנְקְצִיַּת הַעֲבָרַת נִגּוּדִיּוּת	30.07.40
convolution	קִפּוּל	30.09.28
convolution kernel	גַּרְעִין קִפּוּל	30.09.30
corner	פִּנָּה	30.03.13
correlated double sampling	דְּגִימָה כְּפוּלָה מְתֹאֶמֶת	30.09.26
correspondence	הַתְּאָמָה	30.07.17
cross coupling	צִמּוּד צוֹלֵב	30.09.23
CSO [abb], colour-separation overlay	חִלּוּף צִבְעוֹנוּת	30.05.29
CTF [abb], contrast transfer function	פּוּנְקְצִיַּת הַעֲבָרַת נִגּוּדִיּוּת	30.07.40
D*, Dee star	דִּי-כּוֹכָב	30.06.22
dark current	זֶרֶם חֹשֶׁךְ	30.05.24
data-driven [adj]	מֻנְחֵה-נְתוּנִים	30.13.04
decision theoretic character recognition	זִהוּי תָּוִים לְפִי תּוֹרַת הַהַחְלָטוֹת	30.08.26
definition	מֻבְחָנוּת	30.04.35
depth perception	תְּפִיסַת עֹמֶק	30.04.23
depth-of-field	עֹמֶק שָׂדֶה	30.04.21
depth-of-focus	עֹמֶק מוֹקֵד	30.04.22
design rules checking	בְּדוּק כְּלָלֵי תֶּכֶן	30.13.03
detectivity	יְכֹלֶת גִּלּוּי	30.06.23
development system	מַעֲרֶכֶת פִּתּוּחַ	30.11.07
difference detection	גִּלּוּי הֶבְדֵּלִים	30.08.20
digital image	תְּמוּנָה סִפְרָתִית	30.02.03
digital imaging	דִּמּוּת סִפְרָתִי	30.06.18
dilation, expansion	הַרְחָבָה	30.07.36
discrimination	הַבְחָנָה	30.08.03
distortion	עִוּוּת	30.02.21
dot pattern	דְּגַם נְקֻדּוֹת	30.02.04
dot pitch	פְּסִיעַת נְקֻדּוֹת	30.04.34
dyadic transformation	הַתְּמָרָה דִּיאָדִית	30.09.07
dynamic range	תְּחוּם דִּינָמִי	30.06.14
dynamic threshold	סַף דִּינָמִי	30.10.28
eccentricity	אֶקְסְצֶנְטְרִיּוּת	30.09.12
edge	קַו שָׂפָה	30.03.09

English	עברית	מס' מונח
acutance	חַדוּת	30.04.36
edge detection	גִּלּוּי קַוֵּי שָׂפָה	30.07.23
edge enhancement	הַשְׁבָּחַת קַוֵּי שָׂפָה	30.09.31
edge following	עֲקִיבַת קַוֵּי שָׂפָה	30.08.12
edge operator	אוֹפֵרָטוֹר קַוֵּי שָׂפָה	30.10.12
edge pixel	פִּיקְסֵל קַו שָׂפָה	30.03.10
edge-based stereo	סְטֵרֵאוֹ מְבֻסַּס קַוֵּי שָׂפָה	30.07.16
edge-enhancing filter	מַסְנֵן הַשְׁבָּחַת קַוֵּי שָׂפָה	30.10.08
EGA [abb], enhanced graphic adaptor	מַתְאֵם גְּרָפִי מְשֻׁפָּר	30.12.11
electronic vision	רְאִיָּה אֶלֶקְטְרוֹנִית	30.01.03
electronic window	חַלּוֹן אֶלֶקְטְרוֹנִי	30.01.38
elongation	מְאֻרָכוּת	30.04.10
enhanced graphic adaptor, EGA [abb]	מַתְאֵם גְּרָפִי מְשֻׁפָּר	30.12.11
Euler number	מִסְפַּר אוֹיְלֶר	30.04.40
feature [in computer vision]	מְאַפְיֵן	30.04.01
feature extraction	מִצּוּי מְאַפְיְנִים	30.07.19
feature selection	בְּרֵרַת מְאַפְיְנִים	30.07.21
feature space	מֶרְחַב מְאַפְיְנִים	30.04.03
feature vector	וֶקְטוֹר מְאַפְיְנִים	30.04.02
fiducial mark	סִימַן סֶמֶךְ	30.06.30
field of measurement	שְׂדֵה מְדִידָה	30.06.29
field-of-view, FOV [abb]	שְׂדֵה רְאִיָּה	30.06.24
filter	מַסְנֵן	30.10.01
flatness-of-field	שְׁטִיחוּת שָׂדֶה	30.04.20
flaw detection	גִּלּוּי פְּגָמִים	30.07.38
flexible manufacturing system, FMS [abb]	מַעֲרֶכֶת יִצּוּר גְּמִישָׁה	30.11.04
FMS [abb], flexible manufacturing system	מַעֲרֶכֶת יִצּוּר גְּמִישָׁה	30.11.04
Fourier processing	עִבּוּד פּוּרְיֶה	30.01.33
FOV [abb], field-of-view	שְׂדֵה רְאִיָּה	30.06.24
frame [in computer vision]	מִסְגֶּרֶת	30.03.04
frame frequency	תְּדִירוּת מִסְגָּרוֹת	30.06.10
frame interlace	שְׁלִיבַת מִסְגָּרוֹת	30.06.09
frame-rate image analysis	נִתּוּחַ תְּמוּנוֹת בִּתְדִירוּת-מִסְגָּרוֹת	30.07.07
front lighting	תְּאוּרַת חֲזִית	30.05.05
full-motion video	חִזִּי נָע	30.01.14
gaging, gauging	מִדּוּד	30.07.29
general-purpose vision system	מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה רַב-תַּכְלִיתִית	30.11.01
geometric configuration	תְּצוּרָה גֵּאוֹמֶטְרִית	30.04.07
GFA [abb], global feature analysis	נִתּוּחַ מְאַפְיְנִים גְּלוֹבָּלִיִּים	30.10.34
ghost	תְּמוּנַת רְפָאִים	30.02.19
global feature analysis, GFA [abb]	נִתּוּחַ מְאַפְיְנִים גְּלוֹבָּלִיִּים	30.10.34
global threshold	סַף גְּלוֹבָּלִי	30.10.29
global thresholding	סִפּוּף גְּלוֹבָּלִי	30.08.15
global transformation	הַתְּמָרָה גְּלוֹבָּלִית	30.09.05
gray level, gray shade	רָמַת הָאֶפֹר	30.05.17
gray scale morphology	צוּרָנוּת סֻלַּם הָאֶפֹר	30.04.43

English	עברית	מס' מונח
acutance	חַדוּת	30.04.36
gray span	טְוַח הָאֶפֹר	30.05.18
gray-level manipulation	טִפּוּל רְמַת הָאֶפֹר	30.09.32
gray-scale vision	רְאִיָּה בְּסֻלַּם הָאֶפֹר	30.07.08
guidance	הַנְחָיָה	30.08.28
Haar transform, non-linear filter slant transform	הַתְּמָרַת הָאר, הַתְּמָרַת שִׁפּוּעַ בְּמַסְנֵן לֹא-לִינֵאָרִי	30.10.23
Hadamard transform, Walsh-Hadamard transform	הַתְּמָרַת הָדָמַר, הַתְּמָרַת וַלְשׁ-הָדָמַר	30.10.24
halo	הִלָּה	30.05.22
high-level processing	עִבּוּד בְּרָמָה עִלִּית	30.01.34
high-level vision	רְאִיָּה בְּרָמָה עִלִּית	30.01.06
high-pass filter	מַסְנֵן מַעֲבִיר תְּדָרִים גְּבוֹהִים, מַסְנֵן גְּבוֹהִים	30.10.03
high-pass filter	מַסְנֵן מַעֲבִיר תְּדָרִים נְמוּכִים, מַסְנֵן נְמוּכִים	30.10.04
horizontal blanking	סִמּוּי אֹפְקִי	30.06.16
horizontal resolution	הַפְרָדָה אֹפְקִית	30.04.31
horizontal retrace	תַּחְזִיר אֹפְקִי	30.06.11
horizontal synchronization	סִינְכְּרוּן אֹפְקִי	30.01.26
Hough transform	הַתְּמָרַת הָאף	30.10.25
HSB model, Hue, Saturation, Brightness model	מוֹדֵל צְבָעִים HSB, מוֹדֵל צְבָעִים "גְּוָן, רְוָיָה, בְּהִירוּת"	30.05.40
hue	גְּוָן	30.05.25
Hueckel operator	אוֹפֵרָטוֹר הִיקֵל	30.10.13
ideal image	תְּמוּנָה מֻשְׁלֶמֶת	30.02.15
identification, recognition	זִהוּי	30.08.21
image [in computer vision]	תְּמוּנָה	30.01.11
image [v]	דְּמַת	30.01.21
image acquisition, acquisition	רְכִישַׁת תְּמוּנָה, רְכִישָׁה	30.06.01
image algebra	אַלְגֶּבְּרַת תְּמוּנוֹת	30.04.39
image analysis	נִתּוּחַ תְּמוּנוֹת	30.07.01
image blending	מִזּוּג תְּמוּנוֹת	30.09.18
image combination	צֵרוּף תְּמוּנוֹת	30.09.17
image complementation	תִּשְׁלוּל תְּמוּנָה	30.09.08
image compression	דְּחִיסַת תְּמוּנָה	30.09.10
image decompression	פְּרִיסַת תְּמוּנָה	30.09.10א
image degradation	הַגְרָעַת תְּמוּנָה	30.09.21
image enhancement	הַשְׁבָּחַת תְּמוּנָה	30.09.24
image file	קֹבֶץ תְּמוּנָה	30.01.12
image fusion	הִתּוּךְ תְּמוּנוֹת	30.09.18א
image interpretation	פֵּרוּשׁ תְּמוּנוֹת	30.08.01
image plane	מִישׁוֹר הַתְּמוּנָה	30.03.01
image preprocessing	עִבּוּד-קֶדֶם שֶׁל תְּמוּנוֹת	30.01.31
image processing	עִבּוּד תְּמוּנוֹת	30.01.29
image processor	מְעַבֵּד תְּמוּנוֹת	30.01.30

English	עברית	מס' מונח
acutance	חַדוּת	30.04.36
image recognition	זִהוּי תְּמוּנוֹת	30.08.22
image restoration	שִׁחְזוּר תְּמוּנָה	30.09.22
image segmentation	הַקֶּטָעַת תְּמוּנָה	30.08.10
image subtraction	חִסּוּר תְּמוּנוֹת	30.09.19
image synthesizer	מְסַנְתֵּז תְּמוּנוֹת	30.12.09
image transform	הַתְּמָרַת תְּמוּנוֹת	30.10.20
image transformation	הַתְּמָרַת תְּמוּנוֹת	30.09.01
image understanding	הֲבָנַת תְּמוּנוֹת	30.08.29
imaging	דִּמּוּת	30.01.22
interlaced scanning	סְרִיקָה שְׁלוּבָה	30.06.07
irradiance	עָצְמַת הַהַקְרָנָה	30.05.11
lag	שְׁהוּי תְּמוּנָה	30.12.22
lambertian surface	מִשְׁטָח לַמְבֵּרְטִי	30.12.10
Laplace operator, Laplacian operator	אוֹפֵרָטוֹר לַפְּלַסְיָאן	30.10.17
Laplacian	לַפְּלַסְיָאן	30.10.16
Laplacian operator, Laplace operator	אוֹפֵרָטוֹר לַפְּלַסְיָאן	30.10.17
laser scanner	סוֹרֵק לֵיזֶר	30.12.07
line detector	מְגַלֵּה שׁוּרוֹת	30.10.14
line following	עֲקִיבַת קַוִּים	30.07.24
line spread function	פּוּנְקְצִיַּת פִּזּוּר קַוִּים	30.10.39
linear array sensor	חַיְשָׁן לִינֵאָרִי	30.12.05
linear filter	מַסְנֵן לִינֵאָרִי	30.10.05
linear spatial filter	מַסְנֵן מֶרְחָבִי לִינֵאָרִי	30.10.07
linking	קִשּׁוּר	30.07.28
live video	חִוִּי חַי	30.01.16
local feature analysis	נִתּוּחַ מְאַפְיְנִים מְקוֹמִיִּים	30.10.35
local threshold	סַף מְקוֹמִי	30.10.30
local transformation, neighborhood processing	הַתְּמָרָה מְקוֹמִית	30.09.04
local windowing	חַלּוֹן מְקוֹמִי	30.01.39
location	מִקּוּם	30.04.12
low-level processing	עִבּוּד בְּרָמָה בְּסִיסִית	30.01.35
low-level vision	רְאִיָּה בְּרָמָה בְּסִיסִית	30.01.07
luminance	בְּהִיקוּת	30.05.08
machine vision	רְאִיַּת מְכוֹנָה	30.01.04
magnification	הַגְדָּלָה	30.04.37
mapping function	פּוּנְקְצִיַּת מִפּוּי	30.10.36
mask	מַסֵּכָה	30.10.09
masking	מִסּוּךְ	30.09.20
matched filtering	סִנּוּן מֻתְאָם	30.08.19
mathematical morphology, morphology	צוּרָנוּת מָתֵמָטִית, צוּרָנוּת	30.04.41
matrix array sensor, area array sensor	חַיְשָׁן מַטְרִיצָה	30.12.04
median filtering	סִנּוּן חֲצָיוֹנִי	30.09.27
model-based object recognition	זִהוּי עֲצָמִים מְבֻסַּס מוֹדֵל	30.08.23
model-based vision system	מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה מְבֻסֶּסֶת-מוֹדֵל	30.01.02

English	עברית	מס' מונח
acutance	חַדוּת	30.04.36
modulation transfer function, MTF [abb]	פוּנְקְצִיַת הַעֲבָרַת אִפְּנוּן	30.10.37
moiré pattern	דֶּגֶם מְחֻיָּר, דֶּגֶם מוּאָרָה	30.02.24
monadic transformation	הַתְּמָרָה מוֹנָדִית	30.09.06
morphology, mathematical morphology	צוּרָנוּת, צוּרָנוּת מָתֵמָטִית	30.04.41
motion sensing	חִישַׁת תְּנוּעָה	30.13.01
MTF [abb], modulation transfer function	פוּנְקְצִיַת הַעֲבָרַת אִפְּנוּן	30.10.37
multiple-image pixel-point processing	עִבּוּד מְרֻבֵּה תְּמוּנוֹת לְפִי נְקֻדּוֹת פִּיקְסֵל	30.09.03
nearest-neighbor classification	סִוּוּג לְפִי שָׁכֵן קָרוֹב	30.08.07
nearest-neighbor decision rule	כְּלַל הַחְלָטַת שָׁכֵן קָרוֹב	30.08.09
nearest-neighbor process	תַּהֲלִיךְ שָׁכֵן קָרוֹב	30.08.08
needle diagram	תַּרְשִׁים סִכּוֹת	30.02.16
negative image	תְּמוּנַת תַּשְׁלִיל	30.02.06
neighborhood processing, local transformation	הַתְּמָרָה מְקוֹמִית	30.09.04
neural recognition	זִהוּי עִצְבִּי	30.08.27
noise reduction	הַפְחָתַת רַעַשׁ	30.09.25
Nyquist theorem	מִשְׁפַּט נַיְקְוִיסְט	30.10.31
object [in artificial intelligence]	עֶצֶם	30.01.10
object plane	מִישׁוֹר הָעֶצֶם	30.03.02
occlude [v]	הִסְתִּיר	30.06.20
occlusion	הַסְתָּרָה	30.06.21
optical processing	עִבּוּד אוֹפְּטִי	30.01.18
oversampling	דְּגִימַת יֶתֶר	30.06.05
parent [in computer vision]	כֶּתֶם הוֹרֶה	30.03.15
passband	פַּס מַעֲבָר	30.06.12
pattern	דֶּגֶם	30.08.16
pattern description language	שְׂפַת תֵּאוּר דְּגָמִים	30.04.04
pattern discrimination	הַבְחָנָה עַל פִּי דְּגָמִים	30.08.04
pattern discrimination	סִוּוּג	30.08.06
pattern matching	הַתְאָמַת דְּגָמִים	30.08.17
PEL [abb], picture cell	תָּא חִישָׁה	30.03.07
perfect hull	חִלּוּן עֶצֶם	30.01.40
perfection image	תְּמוּנָה מֻשְׁלֶמֶת	30.02.15
peround	מַעֲגָלִיּוּת	30.04.09
phosphor	נְהוֹרָן	30.05.21
picture cell, PEL [abb]	תָּא חִישָׁה	30.03.07
picture processing	עִבּוּד תְּמוּנוֹת	30.01.29
pincushion distortion	עִוּוּת קַעַר	30.02.23
pixel-group processing	עִבּוּד קְבוּצַת פִּיקְסֵלִים	30.01.19
pixel-point processing	עִבּוּד נְקֻדַּת פִּיקְסֵל	30.01.32

English	עברית	מס' מונח
acutance	חַדוּת	30.04.36
point spread function	פוּנְקְצִיַת פִּזּוּר נְקֻדּוֹת	30.10.40
point transformation	הַתְּמָרָה נְקֻדָּתִית	30.09.02
pose	תַּעֲמִיד	30.07.32
pose estimation	אֶמְדַּן תַּעֲמִיד	30.07.33
Prewitt operator	אוֹפֵרָטוֹר פְּרֵוִיט	30.10.15
primal sketch	מִתְוֶה גֻּלְמִי	30.02.10
principal plane	מִישׁוֹר עִקָּרִי	30.03.03
projection	הֶטֶלָה	30.07.20
prototype pattern [in computer vision]	חֶתִימָה	30.04.06
quantization [in image processing]	כִּמּוּי	30.07.35
radiance	קָרִינוּת	30.05.10
radiant flux	שֶׁטֶף קָרִינָה	30.05.09
random interlace	שְׁלִיבָה אַקְרָאִית	30.06.08
raw image	תְּמוּנָה גֻּלְמִית	30.02.09
real-time video	חִוִי בִּזְמַן-אֱמֶת	30.01.15
region	אֵזוֹר	30.03.18
region growing	מִזּוּג אֵזוֹרִים	30.08.13
region of interest, ROI [abb]	אֵזוֹר עִנְיָן	30.03.19
registration	הַחְפָּפָה	30.04.38
resampling	דְּגִימָה מֵחָדָשׁ	30.06.03א
resolution	הַפְרָדָה	30.04.28
resolution cell	תָּא הַפְרָדָה	30.04.29
resolving power	כֹּשֶׁר הַפְרָדָה	30.12.19
retained image	תְּמוּנָה צְרוּבָה	30.02.18
RGB model, Red, Green, Blue model	מוֹדֵל צְבָעִים RGB, מוֹדֵל צְבָעִים "אָד"ם, יָר"ק, כָּח"ל"	30.05.39
Roberts cross operator, Roberts cross edge detector	הָאוֹפֵרָטוֹר הַצּוֹלֵב שֶׁל רוֹבֶּרְטְס, גַּלַּאי רוֹבֶּרְטְס צוֹלֵב שֶׁל קַוֵּי שָׂפָה	30.10.22
robot vision	רְאִיַת רוֹבּוֹט	30.01.05
ROI [abb], region of interest	אֵזוֹר עִנְיָן	30.03.19
rotationally insensitive operator	אוֹפֵרָטוֹר לֹא-רָגִיש לְסִיבּוּב	30.10.18
sampling	דְּגִימָה	30.06.03
saturation	רְוָיָה	30.05.26
scan [v]	סָרַק	30.06.06
scene [in computer vision]	מַעֲמָד חֲזוּתִי, מַעֲמָד	30.01.23
scene analysis	נִתּוּחַ מַעֲמָדִים חֲזוּתִיִּים	30.07.02
scrub frame, scrub	מִסְגֶּרֶת נִקּוּי	30.03.05
search area	שֶׁטַח חִפּוּשׂ	30.13.07
segmentation	הַקְטָעָה	30.08.10
shading	הַצְלָלָה	30.05.12
shape from contour	צוּרָה לְפִי קַו-מִתְאָר	30.07.30
shape from texture	צוּרָה לְפִי מִרְקָם	30.07.31
shrinking	כִּוּוּץ	30.09.13
siblings [in computer vision]	כְּתָמִים אַחִים	30.03.17
signature [in computer vision]	חֶתִימָה	30.04.06

English	עברית	מס' מונח
acutance	חַדוּת	30.04.36
simultaneous contrast	נִגוּדִיוּת מִתַּעְתַּעַת	30.05.15
smooth image	תְּמוּנָה מֻחְלֶקֶת	30.02.14
snap shot	צִלּוּם חֶטֶף	30.06.27
Sobel operator	אוֹפֵרָטוֹר סוֹבֵל	30.10.19
spatial filter	מַסְנֵן מֶרְחָבִי	30.10.06
spatial frequency	תֶּדֶר מֶרְחָבִי	30.04.15
spatial grid	סָרִיג מֶרְחָבִי	30.04.13
spatial grid frequency	תֶּדֶר סָרִיג מֶרְחָבִי	30.04.14
spatial noise	רַעַשׁ מֶרְחָבִי	30.04.16
spatial resolution	הַפְרָדָה מֶרְחָבִית	30.04.30
spatial vision	רְאִיָּה מֶרְחָבִית	30.01.09
spread function	פּוּנְקְצַיַּת פִּזּוּר	30.10.38
SRI algorithm	אַלְגּוֹרִיתְם SRI	30.10.33
SRI vision module	פִּרְקַן רְאִיָּה SRI, מוֹדוּל רְאִיָּה SRI	30.11.06
stability	יַצִּיבוּת	30.04.19
stadimetry	טִוּוּחַ, מְדִידַת טָוָח	30.06.28
stadimetry	מְדִידַת טָוָח, טִוּוּחַ	30.06.28
staging	בִּיּוּם	30.06.02
stereo analysis, stereoscopic analysis	נִתּוּחַ סְטֵרֵאוֹסְקוֹפִּי	30.07.13
stereopsis, stereoscopy	סְטֵרֵאוֹסְקוֹפִּיָה	30.07.14
stereoscopic analysis, stereo analysis	נִתּוּחַ סְטֵרֵאוֹסְקוֹפִּי	30.07.13
stereoscopic approach	גִּישָׁה סְטֵרֵאוֹסְקוֹפִּית	30.07.15
stereoscopy, stereopsis	סְטֵרֵאוֹסְקוֹפִּיָה	30.07.14
still video	ח"וִי ד"ם	30.01.17
structural character recognition	זִהוּי תָּוִים מִבְנִי	30.08.25
structural element	אֵלֶמֶנְט מִבְנִי	30.03.06
structural pattern recognition	זִהוּי דְּגָמִים מִבְנִי	30.08.24
structured light, structured lighting	תְּאוּרָה מֻבְנֵית	30.05.02
sub-pixel resolution	הַפְרָדַת תַּת-פִּיקְסֵל	30.04.33
subtraction image	תְּמוּנַת הֲפָרֵשִׁים	30.02.07
surface texture description	תֵּאוּר מִרְקָם מִשְׁטָח	30.04.27
symbolic description	תֵּאוּר סִמְלִי	30.04.05
target cluster	אֶשְׁכּוֹל מַטָּרָה	30.03.08
target discrimination	הַבְחָנָה עַל פִּי מַטָּרָה	30.08.05
target system	מַעֲרֶכֶת מַטָּרָה	30.11.08
template	תַּבְנִית	30.02.12
template matching	הַתְאָמַת תַּבְנִיּוֹת	30.06.19
temporal vision	רְאִיָּה תְּלוּיַת זְמַן	30.01.20
tessellate [v]	תִּחְלֵק	30.07.34
texel, texture element	טֶקְסֵל, אֵלֶמֶנְט מִרְקָם	30.04.26
texture	מִרְקָם	30.04.25
texture element, texel	אֵלֶמֶנְט מִרְקָם, טֶקְסֵל	30.04.26
texture gradient	צִפּוּף מִרְקָם	30.04.24
thermal vision	רְאִיַּת ח"ם, רְאִיָּה תֶּרְמִית	30.01.08

English	עברית	מס' מונח
acutance	חַדּוּת	30.04.36
thermogram	תַּרְשִׁים חֹם, תַּרְשִׁים תֶּרְמִי	30.13.08
thermography	רִשּׁוּם חֹם, רִשּׁוּם תֶּרְמִי	30.13.09
thickening	עִבּוּי	30.09.16
thinning	דִּלּוּל	30.09.15
three-dimensional analysis	נִתּוּחַ תְּלַת-מִמַּדִּי	30.07.05
threshold	סַף	30.10.26
thresholding	סִפּוּף	30.08.14
tracing, boundary tracking	עֲקִיבַת גְּבוּלוֹת	30.07.25
transition counting	סְפִירַת הֶחְלֵפִים	30.07.27
translation	הֶתְקָה	30.09.11
two and one-half dimensions	שְׁנֵי מִמַּדִּים וָחֵצִי	30.02.08
undersampling	דְּגִימַת חֶסֶר	30.06.04
unsharp masking enhancement	הַשְׁבָּחַת חַדּוּת עַל יְדֵי מִסּוּךְ	30.09.37
vectorization	הֲפִיכָה לְוֶקְטוֹרִים	30.07.22
vertical blanking	סִמּוּי אֲנָכִי	30.06.17
vertical resolution	הַפְרָדָה אֲנָכִית	30.04.32
vertical synchronization	סִינְכְּרוֹן אֲנָכִי	30.01.27
video	חֹזִי	30.01.13
video image	תְּמוּנַת חֹזִי	30.02.05
video signal	אוֹת חֹזִי	30.01.24
video signal frame	מִסְגֶּרֶת אוֹת חֹזִי	30.01.28
vision sensor, visual sensor	חַיְשָׁן רְאִיָּה	30.12.03
vision system	מַעֲרֶכֶת רְאִיָּה	30.01.01
visual sensor, vision sensor	חַיְשָׁן רְאִיָּה	30.12.03
Walsh-Hadamard transform, Hadamard transform	הַתְּמָרַת הָדָמַר, הַתְּמָרַת וַלְשׁ-הָדָמַר	30.10.24
window [in computer vision]	חַלּוֹן	30.01.37
wireframe model	מוֹדֵל קְוֵי גּוּף	30.02.13
XY sums	סְכוּמֵי XY	30.07.18